

Guía de funcionamiento de EasyMP Network Projection

Acerca de EasyMP Network Projection

Conexión entre la computadora y el proyector

Diversos estilos de proyección

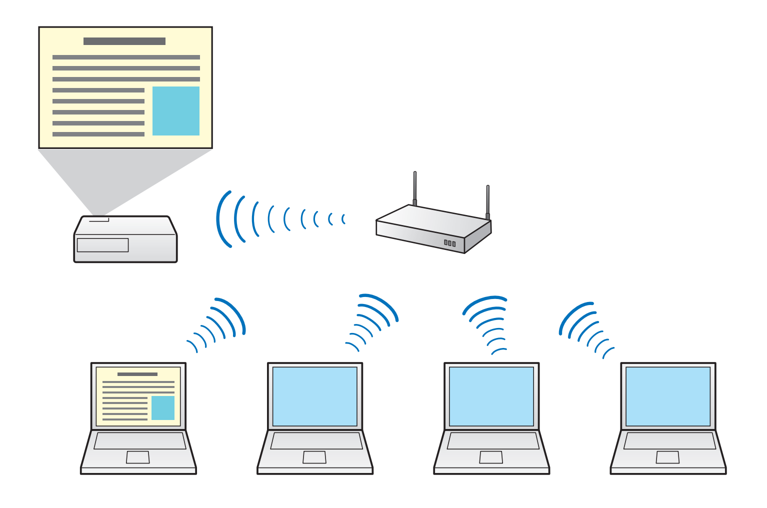
Apéndice

Acerca de EasyMP Network Projection

En este capítulo se describen funciones útiles para EasyMP Network Projection y el modo de instalar el software.

Funciones de EasyMP Network Projection

Puede emplear EasyMP Network Projection para proyectar la pantalla de su computadora desde el proyector mediante una red. Cuando comparte el proyector en la red puede proyectar datos desde varias computadoras sin necesidad de cambiar el cable de la señal. Aunque el proyector se encuentre alejado de la computadora, es posible realizar la proyección mediante una red.



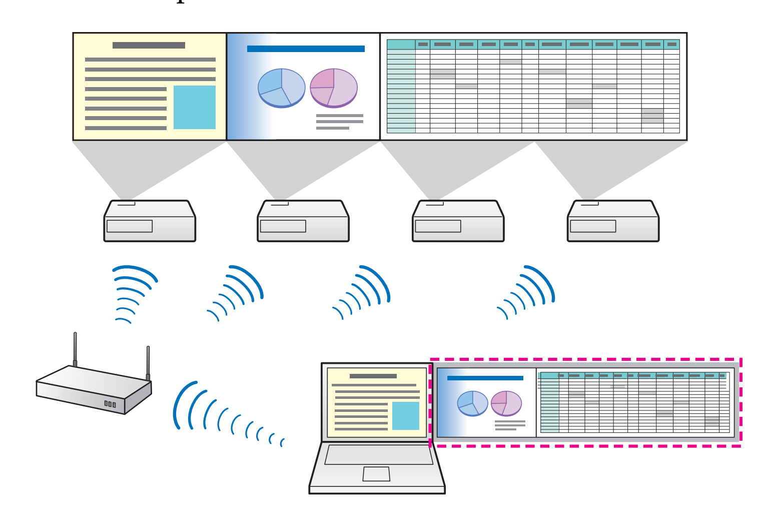
Varias funciones de transferencia de pantalla

Se pueden emplear las siguientes funciones de transferencia de pantalla.

- Visualización con pantalla múltiple

  ☛ "Utilizar la visualización con pantalla múltiple" p.24

  Puede usar hasta cuatro proyectores para proyectar imágenes desde una sola computadora. Esto le permite proyectar, por ejemplo, un informe en una pantalla horizontal.



- Modo Presentación

  ☛ "Proyectar sólo una presentación con diapositivas de PowerPoint (Modo Presentación)" p.23

  Al usar el Modo Presentación, solo puede proyectar la presentación con diapositivas de PowerPoint que se esté ejecutando en su computadora. Cuando no se está reproduciendo la presentación con diapositivas, la pantalla aparece en negro. De esta forma, las presentaciones comienzan de manera elegante sin proyectar imágenes innecesarias.

- Función de distribución

  La pantalla que se visualiza desde una computadora puede mostrarse simultáneamente en hasta cuatro proyectores de la misma red.

  No puede conectar varias computadoras a un proyector simultáneamente.

Instalación del software

El software EasyMP Network Projection se encuentra en el CD-ROM de EPSON Projector Software. Instale el software en la computadora que esté utilizando.

Requisitos del software

EasyMP Network Projection funciona en computadoras que cumplan los siguientes requisitos.

Para Windows

SO	Windows 2000 Service Pack 4 Las siguientes versiones de SO de 32 bits: Windows XP Windows XP Service Pack 1 o posterior Windows Vista Windows Vista Service Pack 1 o posterior Windows 7 Las siguientes versiones de SO de 64 bits: Windows 7
CPU	Mobile Pentium III 1.2GHz o superior Recomendado: Pentium M 1.6GHz o superior
Cantidad de memoria	256MB o más Recomendado: 512MB o más
Espacio en el disco duro	20MB o más
Visualización	Resolución mínima XGA (1024x768) y máxima UXGA (1600x1200) Pantalla en color de 16 bits o superior (pantalla de aprox. 32000 colores)

Para Mac OS

SO	Mac OS X 10.3.x Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.1 o posterior* Mac OS X 10.6.x Recomendado: Mac OS X 10.3.9/10.4.11/10.5.8
CPU	PowerPC G3 900MHz o superior Recomendado: CoreDuo 1.83GHz o superior
Cantidad de memoria	256MB o más Recomendado: 512MB o más
Espacio en el disco duro	20MB o más
Visualización	Resolución mínima XGA (1024x768) y máxima UXGA (1600x1200) Pantalla en color de 16 bits o superior (pantalla de aprox. 32000 colores)

* No se garantiza el funcionamiento en Mac OS X 10.5.0 debido a que los ajustes del firewall no se ajustan correctamente al actualizar la versión.

Instalar

Cierre todos los programas que se estén ejecutando antes de comenzar la instalación.

Asegúrese de comprobar los siguientes puntos antes de iniciar la instalación.

- Cierre todos los programas que se estén ejecutando antes de comenzar la instalación.
- Si el idioma seleccionado para la instalación es diferente al del SO que esté utilizando, las pantallas podrían no visualizarse correctamente.



Para usuarios de EMP NS Connection

El nombre del programa ha cambiado.

Antes del cambio: EMP NS Connection

Después del cambio: EasyMP Network Projection

Cuando usa la misma función que EMP NS Connection en el proyector, instale EasyMP Network Projection tras haber desinstalado EMP NS Connection. Según el modelo, es posible que no pueda conectarse al proyector de manera adecuada con EMP NS Connection.

Para Windows



Para poder instalar EasyMP Network Projection, necesita tener privilegios de administrador.

1. **Encienda la computadora.**

2. **Inserte el CD-ROM EPSON Projector Software en la computadora.**

   El instalador se iniciará automáticamente.



Si el instalador no se inicia automáticamente, abra la unidad de CD-ROM desde **Mi PC** (o **Equipo**) y haga doble clic en **InstallNavi**.



3. **Siga las instrucciones de instalación que se muestran en la pantalla.**

Para Mac OS

1. **Encienda la computadora.**

2. **Inserte el CD-ROM EPSON Projector Software en la computadora.**

3. **Haga doble clic en el icono EMP_NPInstaller.mpkg en la ventana EPSON.**

   Empieza la instalación.

4. **Siga las instrucciones de instalación que se muestran en la pantalla.**



Puede descargar la última versión de EasyMP Network Projection desde el sitio Web de Epson. Visite la página www.latin.epson.com y seleccione su ubicación.

Conexión entre la computadora y el proyector

Este capítulo explica cómo conectar la computadora y el proyector a través de una red y el procedimiento para proyectar imágenes de la pantalla de su computadora con el proyector.

Dos modos de conexión

Hay dos métodos para conectar el proyector y una computadora a través de la red utilizando EasyMP Network Projection.



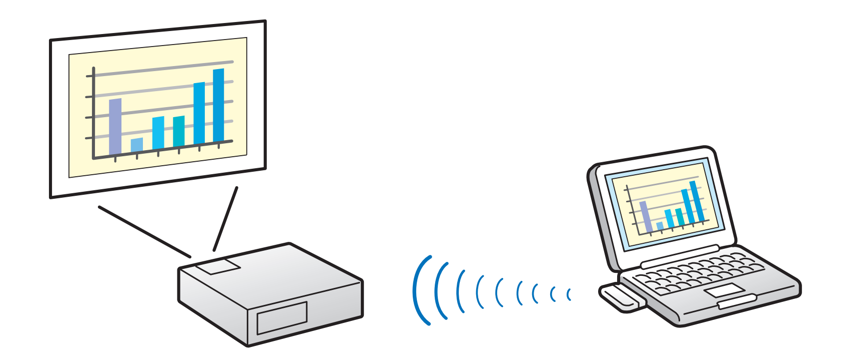
- *Según el modelo del proyector, una conexión LAN alámbrica o una conexión LAN inalámbrica podrían no estar disponibles.*
- *Para usar la conexión LAN inalámbrica, necesitará la Unidad LAN inalámbrica.*

  Si la Unidad LAN inalámbrica no viene suministrada con el proyector deberá comprar este accesorio opcional. Consulte el Manual del usuario *del proyector para obtener más información sobre accesorios opcionales.*

Conexión rápida

La Conexión rápida sólo está disponible si instala la Unidad LAN inalámbrica en el proyector.

En el modo Conexión rápida, puede conectar el proyector y la computadora directamente, usando la comunicación inalámbrica. Puede proyectar imágenes fácilmente en la computadora sin necesidad de realizar una configuración de red complicada, ya que no es necesario un punto de acceso a una LAN inalámbrica.

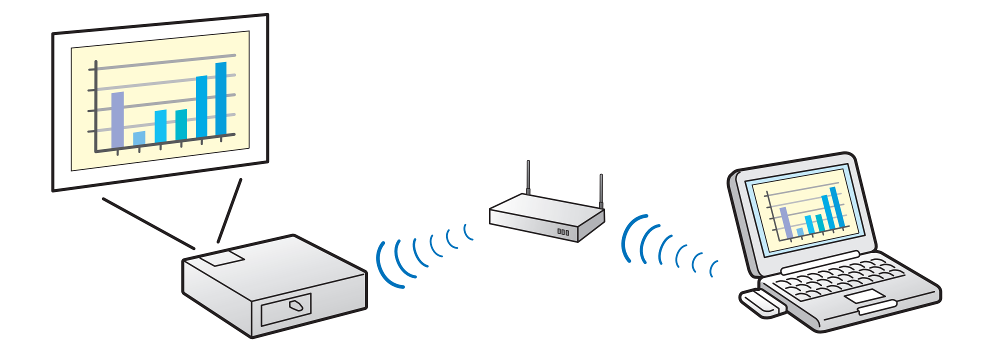


Conexión avanzada

La Conexión avanzada es una conexión de infraestructura que conecta con un sistema de red existente.

En el modo de Conexión avanzada, puede conectar el proyector y la computadora mediante un punto de acceso LAN inalámbrico.

Cuando se conecte a una red con la unidad LAN alámbrica, conecte el proyector a un concentrador de red mediante un cable LAN disponible en el mercado.



Prepararse para conectar

Siga los siguientes pasos para conectar la computadora y el proyector a través de la red utilizando EasyMP Network Projection.

1. **Instale EasyMP Network Projection en la computadora que va a conectar.**

   ☛ "Instalar" p.7

2. **Determine la configuración de la red en la computadora y prepárela para la conexión a red.**

   Consulte la documentación que acompaña a la computadora, al adaptador de LAN o a la tarjeta AirMac para más información sobre la configuración de la red.



Si utiliza una computadora que normalmente está conectada a la red, no es necesario realizar la configuración de red en la computadora.

3. **Para Conexión rápida**

   Instale la Unidad LAN inalámbrica en el proyector.

   Para Conexión avanzada

   Determine la configuración de la red en el proyector y prepárelo para la conexión a red.

   Puede definir los ajustes de red desde el menú **Red** del proyector.

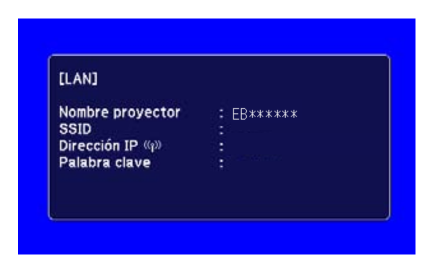
   Consulte el *Manual del usuario* del proyector para obtener más información.



4. **Pulse el botón LAN del control remoto.**

   Se muestra la pantalla de espera LAN.

   Si no hay ninguna señal para la fuente de entrada actual, cambia automáticamente a la fuente LAN. Si no cambia automáticamente a la fuente LAN, pulse el botón **LAN**.



5. **Inicie EasyMP Network Projection en la computadora y conéctela al proyector.**

   ☛ "Conectar a un proyector de una red y proyectar" p.11



Si se produce un error de conexión, aparecerá un código numérico que indica el tipo de error:

Event ID: 04xx

Consulte el *Manual del usuario* del proyector para obtener más información sobre Event ID.

Utilizar la computadora

En las siguientes explicaciones, a menos que se indique lo contrario, se utilizan capturas de pantalla de Windows. En Mac OS aparecerán pantallas similares.



Inicie EasyMP Network Projection.

Para Windows

Haga clic en **Inicio**, seleccione **Programas** (o **Todos los programas**), **EPSON Projector**, **EasyMP Network Projection** y luego haga clic en **EasyMP Network Projection V2.XX**.

Para Mac OS

Haga doble clic en **EasyMP Network Projection** desde la carpeta **Aplicaciones**.



Seleccione Conexión rápida o Conexión avanzada y haga clic en Aceptar.

☛ "Dos modos de conexión" p.9

Se visualizan los resultados de la búsqueda de proyector. Para conectarse utilizando el modo de conexión elegido, seleccione **Establezca el modo de conexión seleccionado como modo predeterminado para futuras conexiones.**



Seleccione el proyector al que desea conectarse y haga clic en Conectar.

Si el proyector al que desea conectarse no aparece en los resultados de la búsqueda, haga clic en el botón **Búsqueda automática**. La búsqueda tarda alrededor de 30 segundos.
Consulte la sección que sigue para obtener más información sobre la pantalla de conexión.

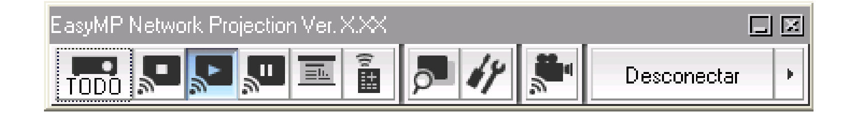
☛ "Utilizar la pantalla de conexión" p.12



Cuando Palabra clave del proyector está ajustada en On desde el proyector, se visualizará la pantalla de la palabra clave. Introduzca la palabra clave visualizada en la pantalla de espera LAN y haga clic en Aceptar.

Cuando se ha completado la conexión, se proyecta la pantalla de la computadora. Se visualiza la siguiente barra de herramientas de EasyMP Network Projection en la pantalla de la computadora. Puede utilizar esta barra de herramientas para utilizar el proyector y definir los ajustes, y desconectar la conexión de red. Consulte la sección que sigue para obtener más información sobre la barra de herramientas.

☛ "Utilizar la barra de herramientas" p.14





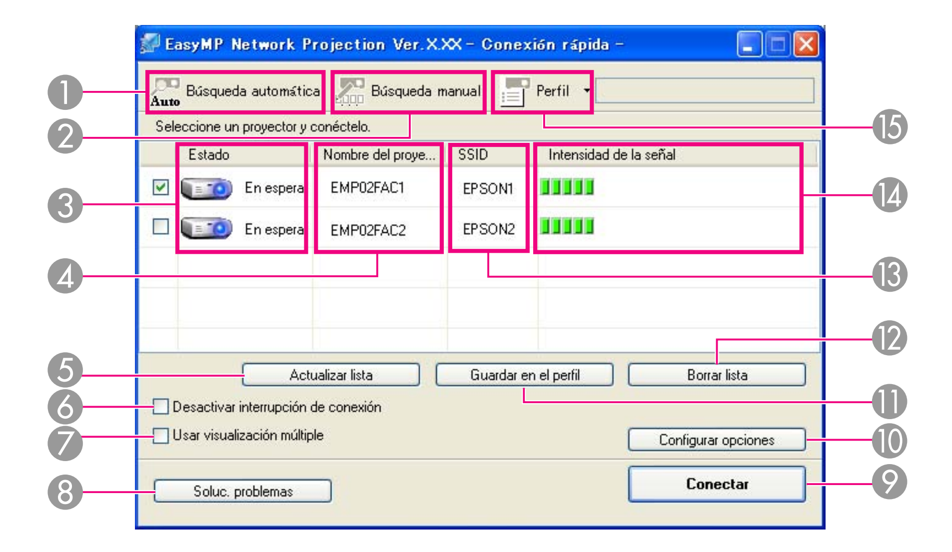
Si se conecta desde otra computadora, como cuando cambia de conferenciantes, inicie EasyMP Network Projection desde la computadora que desee conectar. Se desconectará la computadora que esté conectada en ese momento, y se conectará el proyector a la computadora que intentaba conectarse.

Si realiza una conexión con el ajuste **Desactivar interrupción de conexión** fijado, la conexión no cambia a otra computadora.

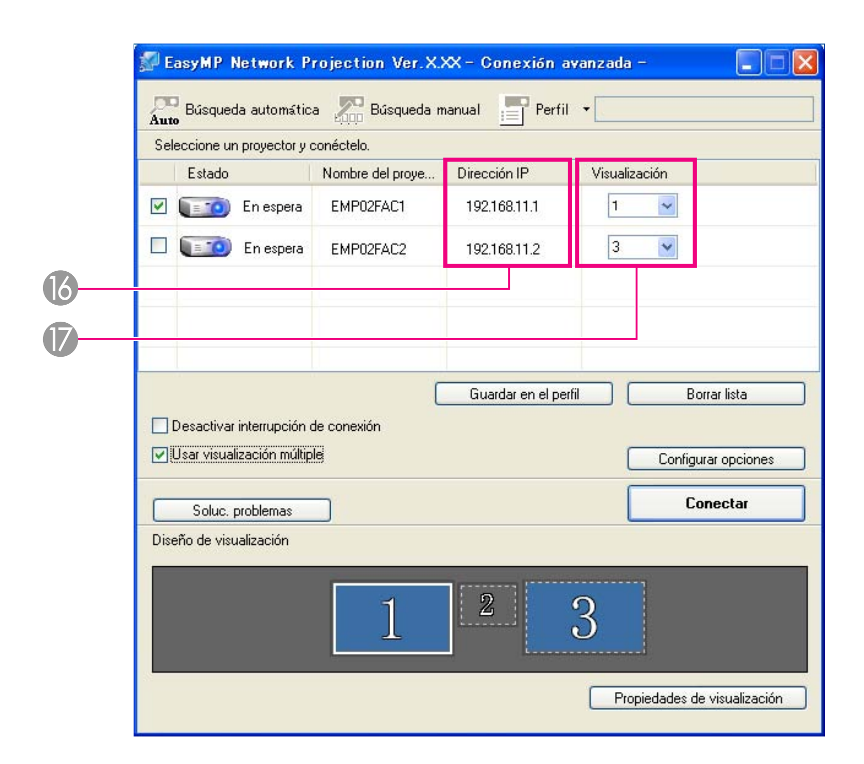
Utilizar la pantalla de conexión

Inicie EasyMP Network Projection para mostrar la siguiente pantalla. La función de cada botón o elemento se describe en la tabla siguiente.

Cuando se inicia el sistema en el modo Conexión rápida.



Cuando se inicia el sistema en el modo Conexión avanzada.

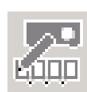


Búsqueda automática

En Conexión rápida puede buscar los proyectores a partir del SSID.

En Conexión avanzada puede buscar proyectores disponibles en el sistema de red al que está conectado la computadora.

Búsqueda manual

En Conexión rápida puede buscar el proyector a partir del SSID seleccionado de una lista.

En Conexión avanzada puede buscar un proyector a partir de una dirección IP específica o el nombre del proyector.

❸ **Estado**

Los seis iconos siguientes indican el estado de los proyectores detectados.

	En espera	Disponible.
	Ocupado	Disponible. Al hacer clic en **Conectar** se desconectará la computadora que esté conectada y se conectará su computadora.
	Ocupado (Desactivar interrupción de conexión)	No se puede seleccionar. Se ajusta **Desactivar interrupción de conexión** en otra computadora que ya está conectada.
	Está siendo utilizado por otra aplicación	El menú de Configuración del proyector está abierto. Puede seleccionarlo después de cerrar el menú de Configuración y volver a ejecutar la búsqueda.
	Buscando	Se muestra al ejecutar la Búsqueda manual o el Perfil.
	No se encuentra.	Se muestra cuando no se puede encontrar un proyector como resultado de la Búsqueda manual o el Perfil. En Conexión rápida sólo puede seleccionar varios proyectores con el mismo SSID.

❹ **Nombre del proyector**

Se muestra el nombre del proyector.

❺ **Actualizar lista** (sólo Conexión rápida)

Actualiza el Estado y la Intensidad de la señal.

❻ **Desactivar interrupción de conexión**

Selecciónelo para evitar interrumpir una conexión mediante otras computadoras cuando hay una conexión al proyector seleccionado.

❼ **Usar visualización múltiple**

Seleccione esta opción cuando utilice la función de visualización en múltiples pantallas. Cuando está seleccionada, Diseño de visualización y Propiedades de visualización aparecen en la parte inferior de la pantalla.

☛ "Utilizar la visualización con pantalla múltiple" p.24

❽ **Soluc. problemas**

Si hay un problema y no tiene conexión, pulse este botón para abrir la pantalla de solución de problemas de EasyMP Network Projection.

❾ **Conectar**

Conecte al proyector que ha seleccionado en la lista de resultados de la búsqueda. Cuando se realiza una conexión con un proyector, se muestra una barra de herramientas.

❿ **Configurar opciones**

Puede definir opciones como el método de procesamiento cuando se inicia EasyMP Network Projection.

☛ "Configurar opciones" p.33

⓫ **Guardar en el perfil**

Guarda los resultados de una búsqueda de proyectores en la red como perfil.

☛ "Crear un Perfil" p.18

⓬ **Borrar lista**

Elimina todos los resultados de la búsqueda.

⓭ **SSID** (sólo Conexión rápida)

Se muestra el SSID del proyector.

⓮ **Intensidad de la señal** (sólo Conexión rápida)

A medida que aumenta la Intensidad de la señal, mayor es el número de indicadores iluminados.

  **Perfil**

Puede buscar un proyector en la red utilizando un perfil guardado mediante **Guardar en el perfil**.

☛ "Efectuar una búsqueda con un Perfil" p.18

⓰ **Dirección IP** (sólo Conexión avanzada)

Se muestra la dirección IP del proyector.

⓱ **Visualización**

Seleccione el número de visualización (cuando esté seleccionada **Usar visualización múltiple**).

☛ "Proyectar las imágenes asignadas" p.30

Utilizar la barra de herramientas

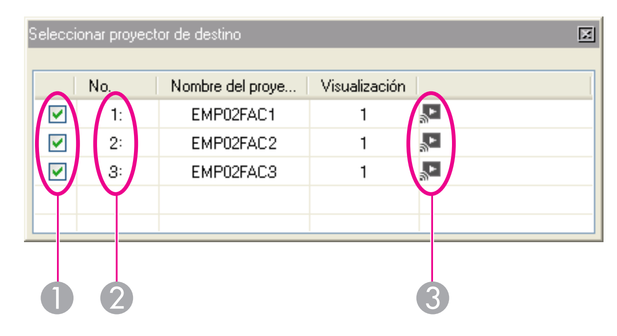
La barra de herramientas se muestra en la pantalla de la computadora después de iniciar EasyMP Network Projection y de que se establezca una conexión con el proyector. Puede utilizar esta barra de herramientas para operar y definir ajustes para el proyector.



 **Seleccionar proyector de destino**

Haga clic para limitar el proyector utilizado desde la barra de herramientas al proyectar desde múltiples proyectores utilizando la función de distribución o la visualización en múltiples pantallas. La indicación situada debajo del icono indica los proyectores que pueden controlarse.
TODO indica que pueden controlarse todos los proyectores conectados.
Por ejemplo, cuando se muestra “1, 3” pueden controlarse los proyectores n.º 1 y n.º 3.

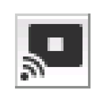
Haga clic en [TODO] para mostrar la siguiente pantalla.



❶ Seleccione el proyector que desea controlar.

❷ Indica el Nº de un proyector asignado. Este nº que aparece bajo el icono indica el nº del proyector que puede controlar desde la barra de herramientas.

❸ Indica el estado del proyector.



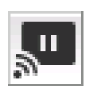
Detener

Detiene la proyección mientras está conectado al proyector. Se proyecta una pantalla en negro mientras está detenida.



Mostrar

Libera Detener o la Pausa.



Pausa

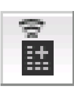
Pausa las imágenes proyectadas mientras se conecta al proyector.



Modo Presentación

Cada vez que haga clic aquí, el Modo Presentación cambiará entre activado/desactivado.

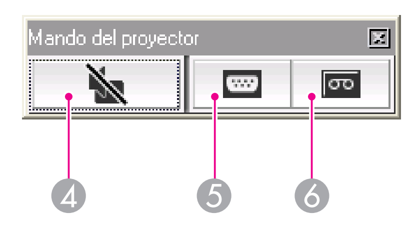
☛ "Proyectar sólo una presentación con diapositivas de PowerPoint (Modo Presentación)" p.23



Control del proyector

Cuando el proyector está conectado a la red, las funciones Silencio A/V, Cambiar fuente de PC y Cambiar fuente de video del proyector pueden controlarse desde el control remoto y el panel de control del proyector.

Haga clic en [icono] para mostrar la siguiente barra de herramientas.





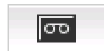
❹ **Silencio A/V**

Activa o desactiva el video y el audio.



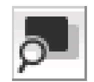
❺ **Cambiar fuente de PC**

Cambia a las imágenes del puerto por el que está entrando la señal.



❻ **Cambiar fuente de video**

Sirve para pasar a imágenes procedentes del puerto de entrada de video.

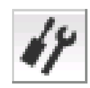


Vista previa de la pantalla

Muestra múltiples pantallas de vista previa.

Haga clic en para mostrar una vista previa con los ajustes realizados. Al hacer clic en cada pantalla, cada Vista previa de la pantalla se amplía a pantalla completa.

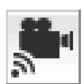




Configurar opciones

Es posible ajustar el rendimiento de la transmisión durante la transferencia de imágenes de la computadora.

☛ "Configurar opciones" p.33



Modo transmisión de película

Se utiliza para reproducir inmediatamente un archivo de película. Si el proyector no puede reproducir videos, se muestra el mensaje **Los proyectores conectados no admiten la transmisión de película**.



Desconectar

Desconecta la conexión con el proyector.



Intensidad de la señal (sólo Conexión rápida)

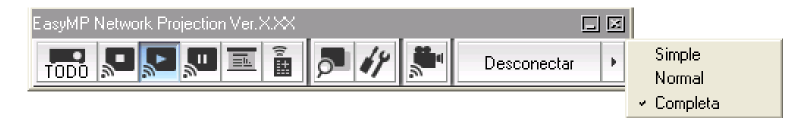
Se muestra cuando la conexión se realiza en Conexión rápida. A medida que aumenta la intensidad de la señal, mayor es el número de indicadores iluminados.



Cambiar la visualización de la barra de herramientas

La visualización de la barra de herramientas cambia del modo siguiente. La visualización de la barra de herramientas permanece tal cual hasta que se cambia de nuevo.

Completa



Normal



Simple



Conectar a un proyector de una subred diferente

Es posible proyectar a pantallas que están en lugares remotos (en subredes diferentes) conectando el proyector y la computadora.

En la búsqueda automática no se encontrarán los proyectores de subredes distintas porque las búsquedas están restringidas a la misma subred.

No obstante, puede usar los siguientes métodos para conectarse a un proyector localizado en otra subred.

- Especifique una dirección IP o un nombre de proyector y efectúe una búsqueda.

  La dirección IP puede introducirse directamente. Además, si el nombre del proyector que se va a conectar se ha registrado en el Servidor DNS, puede realizar una búsqueda con sólo introducir el nombre del proyector.

  ☛ "Especificar una dirección IP o un nombre de proyector y efectuar una búsqueda (Conexión avanzada solamente)" p.17

- Efectúe una búsqueda por Perfil.

  Cuando realice una búsqueda de un proyector en una subred diferente especificando una dirección IP o un nombre de proyector, puede guardar la búsqueda como un perfil con un nombre que resulte fácil de recordar y, a continuación, utilizar ese perfil siempre que desee buscar un proyector en una subred diferente.

  ☛ "Efectuar una búsqueda con un Perfil" p.18



- *Si no puede encontrar un proyector, compruebe las posibles causas en la siguiente sección:*

  ☛ *"Solución de problemas" p.39*

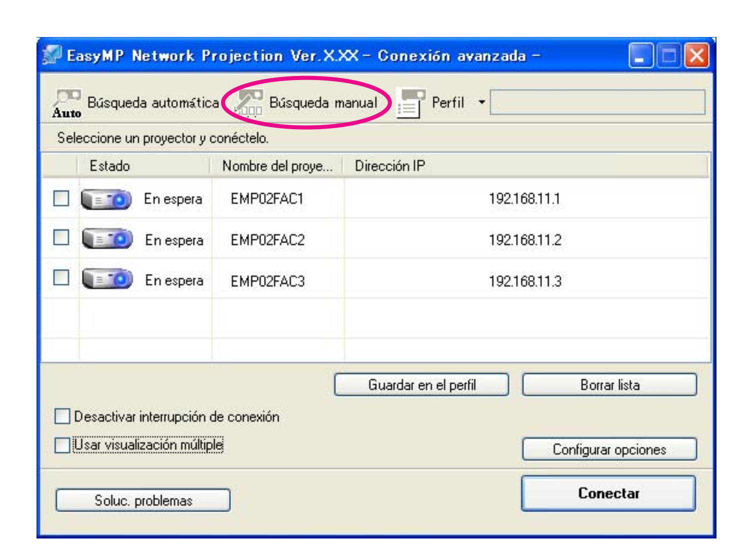
- *Cuando utiliza Búsqueda manual en Conexión rápida, puede especificar el SSID. Cuando existen muchos proyectores, puede restringir el campo de búsqueda utilizando SSID.*

Especificar una dirección IP o un nombre de proyector y efectuar una búsqueda (Conexión avanzada solamente)

En las siguientes explicaciones, a menos que se indique lo contrario, se utilizan capturas de pantalla de Windows.
En Mac OS aparecerán pantallas similares.

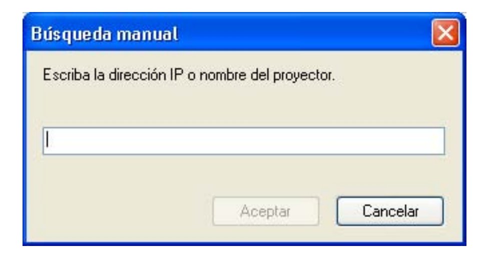


Haga clic en Búsqueda manual en la pantalla de selección del proyector de EasyMP Network Projection.





Introduzca la dirección IP o el nombre del proyector al que desee conectarse y haga clic en Aceptar.



Los resultados de la búsqueda se muestran en la pantalla de selección del proyector de EasyMP Network Projection.
Si el proyector de destino se ha identificado, selecciónelo y haga clic en **Conectar** para establecer una conexión.
Una vez que la información del proyector está guardada como perfil, no tendrá que especificar todos los detalles cada vez que realice una búsqueda.

☛ "Crear un Perfil" p.18

Efectuar una búsqueda con un Perfil

Puede guardar una búsqueda de un proyector que utiliza con frecuencia en forma de perfil. Un perfil es un archivo que contiene toda la información relativa a un proyector determinado, como el nombre del proyector, su dirección IP y el SSID. Puede especificar un perfil para buscar un proyector en lugar de especificar campos como la dirección IP o el nombre del proyector. Por ejemplo, si se crea un grupo de perfiles para cada lugar donde se configura un proyector y los administra en carpetas, podrá localizar el proyector de destino rápidamente.

Esta sección explica cómo crear y editar un perfil.

Crear un Perfil

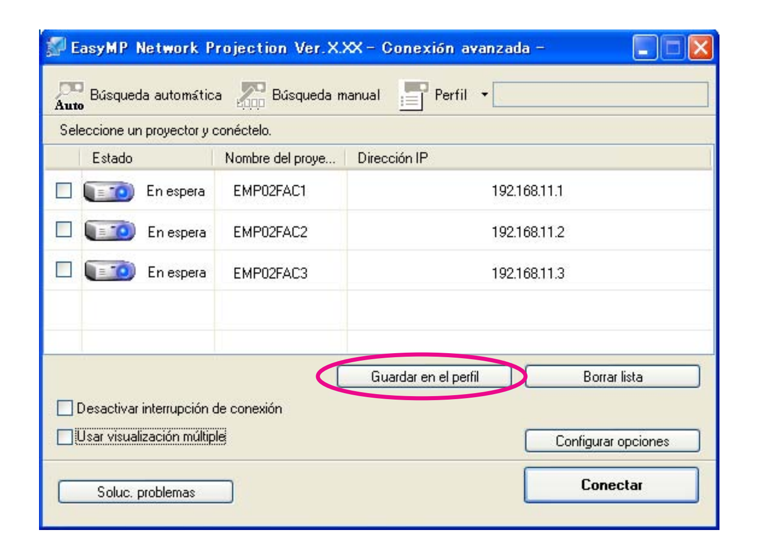
Los perfiles se crean guardando los resultados de la búsqueda.

Para obtener información sobre cómo editar un perfil guardado anteriormente, consulte la sección siguiente:

☛ "Gestionar un Perfil" p.20



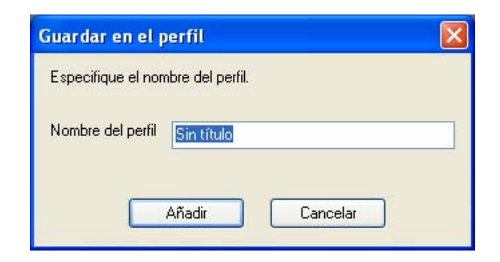
Mientras se muestra el proyector en la pantalla de selección del proyector de EasyMP Network Projection, haga clic en Guardar en el perfil.



Se visualiza la pantalla Guardar en el perfil.

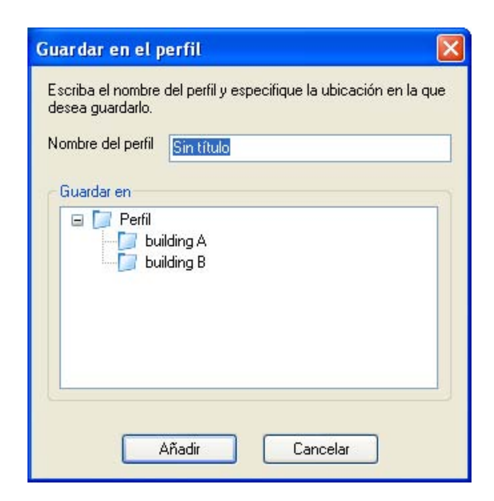


Introduzca un Nombre del perfil y haga clic en Añadir.

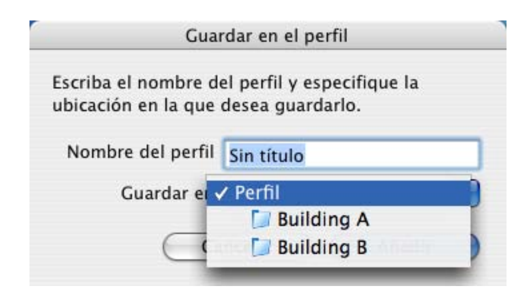


La información del proyector se registra en el perfil.
Si ha guardado un perfil anteriormente, se mostrará un mensaje para que confirme si desea o no sobrescribir ese perfil. Para guardar un perfil con un nombre diferente, seleccione **Guardar como**. Si ha creado una carpeta para los perfiles, se mostrará una de las pantallas siguientes. Después de introducir el Nombre del perfil y de seleccionar el destino para **Guardar en**, haga clic en el botón **Añadir**.

Para Windows



Para Mac OS





Para obtener detalles sobre cómo crear una carpeta para perfiles, consulte la sección siguiente:

☛ "Gestionar un Perfil" p.20

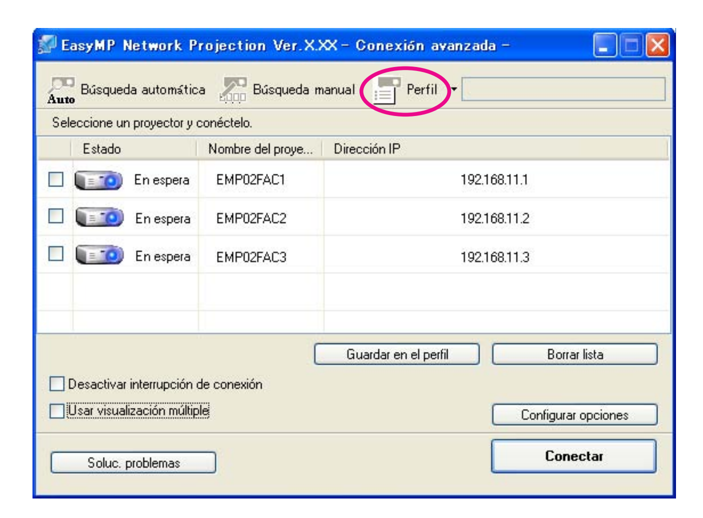
Buscar especificando un Perfil

Puede realizar una búsqueda especificando el perfil que ha creado.

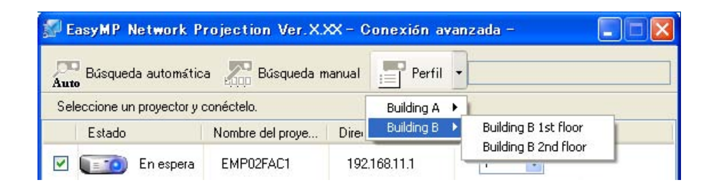


1 Haga clic en Perfil en la pantalla de selección del proyector de EasyMP Network Projection.

Si no existe ningún perfil registrado, no puede seleccionar **Perfil**.



2 Desde el menú que se visualiza, seleccione el proyector al cual desea conectarse.



Los resultados de la búsqueda se muestran en la pantalla de selección del proyector de EasyMP Network Projection.
Si el proyector de destino se ha identificado, selecciónelo y haga clic en **Conectar** para establecer una conexión.

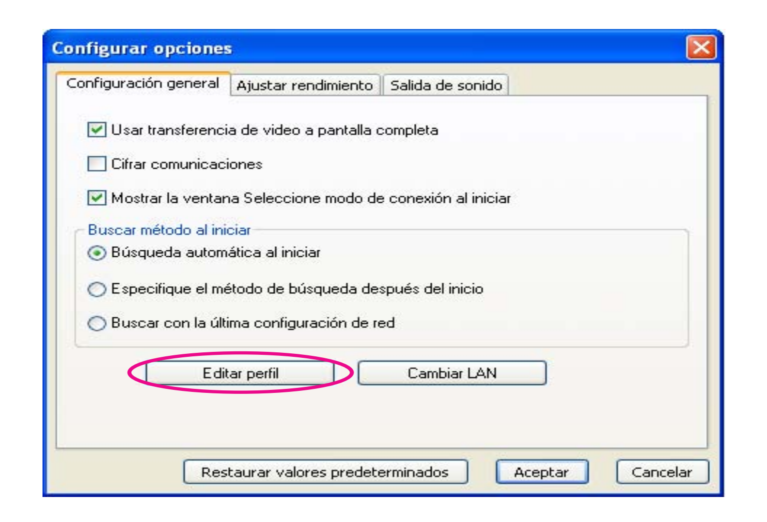
Gestionar un Perfil

Puede cambiar el nombre y la estructura jerárquica del perfil.

1 Haga clic en Configurar opciones en la pantalla principal de EasyMP Network Projection.

Se visualiza la pantalla Configurar opciones.

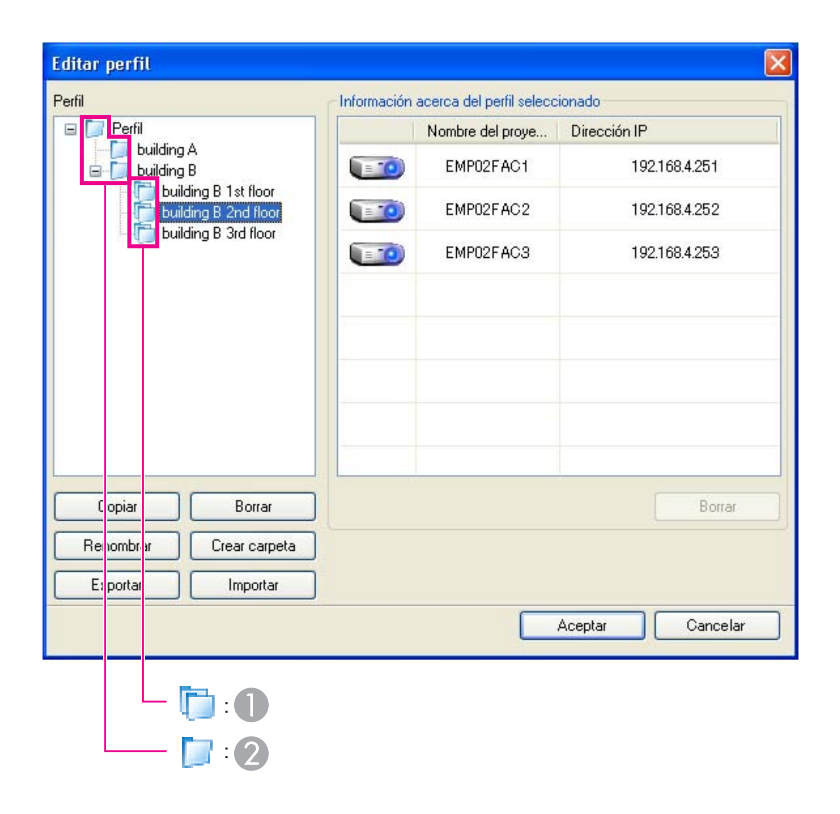
2 Haga clic en Editar perfil.



Se visualiza la pantalla Editar perfil.



Edite el contenido registrado en el perfil.



❶ : indica un perfil.

❷ : indica una carpeta.

Perfil	
Elemento	**Función**
Perfil	Puede visualizar el perfil registrado. Puede gestionarlo creando una carpeta.

Perfil	
Elemento	**Función**
Copiar	Puede copiar el perfil. El perfil copiado se guarda en la misma carpeta que el original con el mismo nombre.
Borrar	Puede borrar el perfil y la carpeta.
Renombrar	Puede visualizar el cuadro de diálogo Renombrar y renombrar la carpeta o el perfil. Puede introducir hasta 32 caracteres en el cuadro de diálogo Renombrar.
Crear carpeta	Puede crear una carpeta nueva.
Exportar	Puede exportar el perfil. Los perfiles exportados pueden servir de copias de seguridad. Puede importarlos desde otra computadora.
Importar	Puede cargar un perfil exportado.

Información acerca del perfil seleccionado	
Elemento	**Función**
Nombre del proyector	Se muestra la información del proyector guardada en el perfil.
SSID o Dirección IP	
Borrar	Puede borrar la información del proyector seleccionado. Cuando se elimina toda la información del proyector, el perfil también se elimina.



Haga clic en Aceptar.

Guarda las ediciones y cierra la pantalla Editar perfil.

Diversos estilos de proyección

En este capítulo se explican funciones que pueden ser útiles en una reunión o presentación, como la visualización con pantalla múltiple, la cual permite enviar imágenes a varios proyectores desde una sola computadora.

Proyectar sólo una presentación con diapositivas de PowerPoint (Modo Presentación)

Al usar el Modo Presentación, solo puede proyectar la presentación con diapositivas de PowerPoint que se esté ejecutando en su computadora. Cuando no se está reproduciendo la presentación con diapositivas, la pantalla aparece en negro. De esta forma, las presentaciones comienzan de manera elegante sin proyectar imágenes innecesarias.

Además de PowerPoint, Keynote es compatible con el Modo Presentación en Mac OS.

Para activar o desactivar el modo de presentación, haga clic en el botón .

☛ "Utilizar la barra de herramientas" p.14

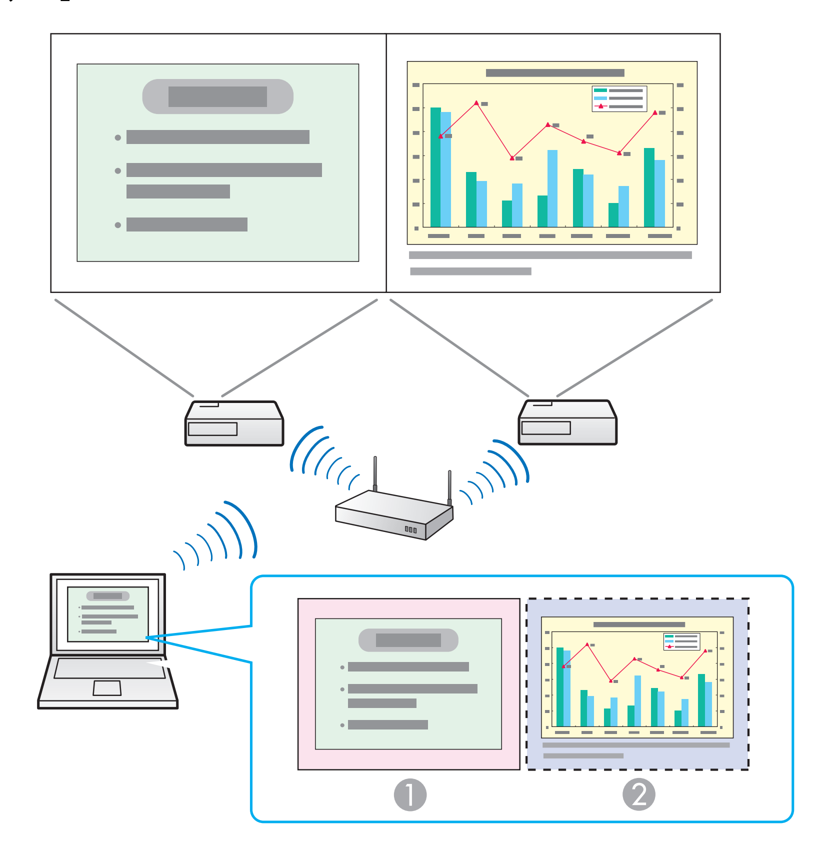
Utilizar la visualización con pantalla múltiple

El modo de visualización con pantalla múltiple permite proyectar diferentes imágenes de varios proyectores que están conectados a una única computadora.
En Windows, es posible configurar distintos drivers de pantalla virtual en la computadora y hacer que el proyector proyecte las distintas imágenes.
Esta función no está disponible para Windows Vista ni para Windows 7.
En cuanto a Mac OS, debe conectarse un monitor externo a la computadora para habilitar esta función. Mientras que en la explicación siguiente se hace referencia a una pantalla virtual, en el caso de Mac OS la operación se refiere a las pantallas mostradas en el monitor que está conectado físicamente.

Ejemplo de ajuste de la pantalla virtual

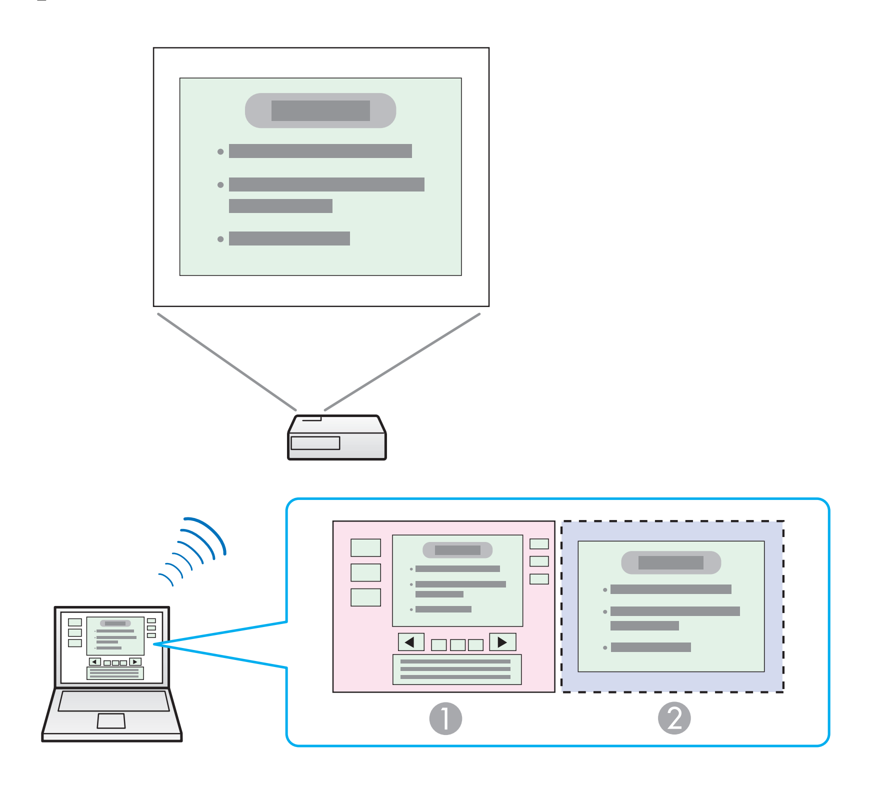
Si distribuye la asignación de pantallas virtuales, puede proyectar sólo la imagen que desea mostrar o diferentes imágenes de izquierda a derecha en una presentación.

Ejemplo de distribución 1



❶	**Imagen del monitor real**	Archivo de PowerPoint
❷	**Imagen de pantalla virtual**	Archivo de Excel

Ejemplo de distribución 2



❶	**Imagen del monitor real**	Herramientas del moderador de archivos de PowerPoint
❷	**Imagen de pantalla virtual**	Presentación con diapositivas utilizando un archivo PowerPoint

Procedimiento antes de utilizar la función de visualización con pantalla múltiple

1. **Ajuste la pantalla virtual.**

   ☛ "Ajustar la pantalla virtual" p.26

   En un entorno Windows, habilite el driver de pantalla virtual del modo necesario. Tanto en Windows como en Mac OS configure también la distribución de las pantallas virtuales.

2. **Asigne la imagen que quiera proyectar.**

   ☛ "Asignar la imagen que se proyectará" p.30

   Abra el archivo que desea proyectar y, a continuación, mueva la pantalla a la pantalla virtual de acuerdo con la distribución de la proyección real.

3. **Proyecte las imágenes asignadas.**

   ☛ "Proyectar las imágenes asignadas" p.30

   Asigne un número de pantalla virtual a un proyector y, a continuación, inicie la proyección.

Ajustar la pantalla virtual

Esta sección explica la pantalla virtual del ejemplo de distribución 1.

☛ "Ejemplo de ajuste de la pantalla virtual" p.24

Habilitar el driver de pantalla virtual (Windows solamente)

Habilite el driver de pantalla virtual. Si ya ha habilitado la pantalla virtual al instalar EasyMP Network Projection, no será necesario realizar esta operación. Vaya a la siguiente sección:

☛ "Ajustar la pantalla virtual" p.26



Haga clic en Inicio, seleccione Programas (o Todos los programas), EPSON Projector, EasyMP Network Projection y luego haga clic en Agregar-quitar Virtual Display.

Se muestra la pantalla Agregar-quitar Virtual Display.





Seleccione la pantalla virtual que desee utilizar.

Pueden añadirse hasta cuatro monitores. En este ejemplo, se utilizará una única pantalla virtual. Al seleccionar varias pantallas virtuales, seleccione todas las pantallas necesarias.
Es posible seleccionar cualquiera de las pantallas.



Haga clic en Aceptar.

Al hacer clic en **Aceptar** se habilitarán los drivers de la pantalla virtual. En este momento, es normal que la pantalla parpadee. Espere a que se cierre la pantalla Agregar-quitar Virtual Display.

Ajustar la pantalla virtual

Tras iniciar EasyMP Network Projection, el procedimiento para configurar las pantallas virtuales varía entre Windows y Mac OS. Los procedimientos se explican a continuación por separado.



Compruebe los siguientes puntos antes de iniciar EasyMP Network Projection cuando se conecte desde una LAN inalámbrica. Si los puntos siguientes no están bien configurados, no podrá utilizar la visualización con pantalla múltiple.

- *El SSID debe ser el mismo para la computadora y para cada proyector (para Conexión rápida).*
- *El sistema de LAN inalámbrica debe ser el mismo para la computadora y para cada proyector.*

Puede modificar el SSID y el sistema de LAN inalámbrica para el proyector desde el menú **Red** del proyector.

Consulte el *Manual del usuario* del proyector para obtener más información.

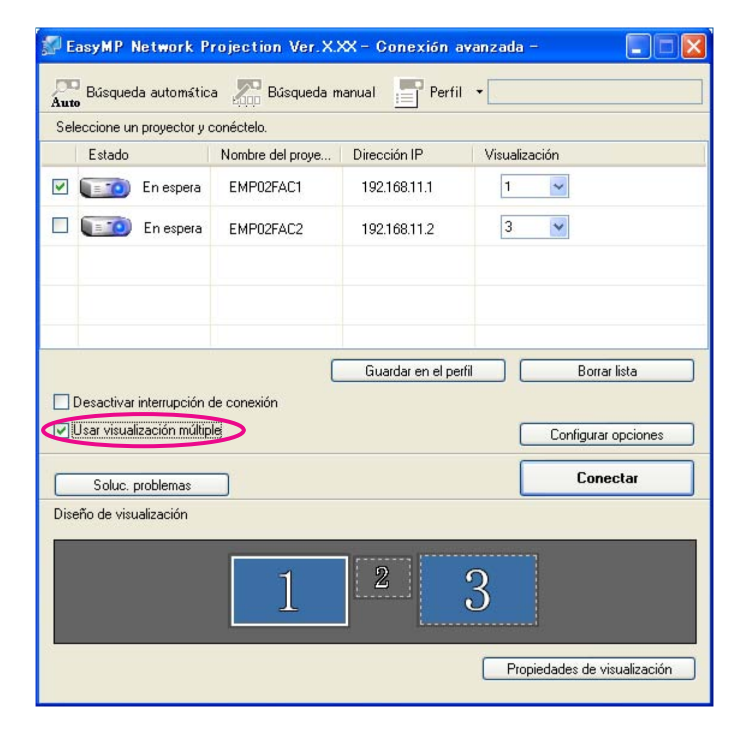
Para Windows



Haga clic en Inicio, seleccione Programas (o Todos los programas), EPSON Projector, EasyMP Network Projection y luego haga clic en EasyMP Network Projection V2.XX para iniciar EasyMP Network Projection.

2 **Seleccione Conexión rápida o Conexión avanzada y haga clic en Aceptar.**

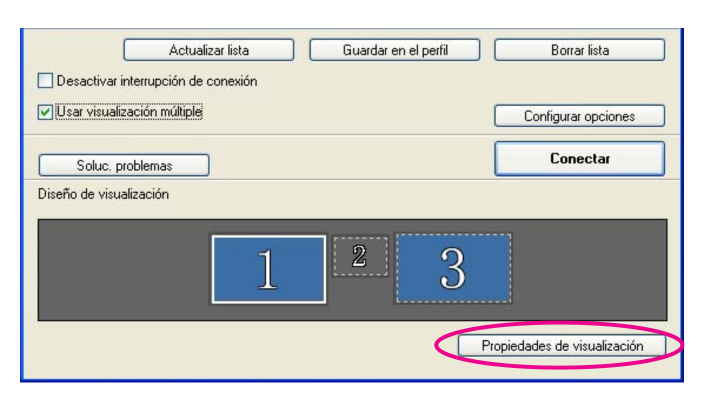
3 **Marque la casilla de verificación Usar visualización múltiple.**



Diseño de visualización y Propiedades de visualización se añaden en la parte inferior de la pantalla.

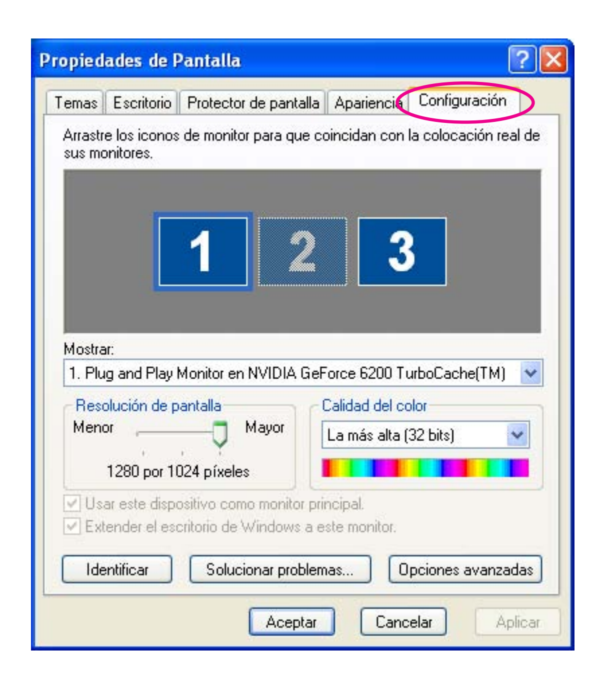


4 **Haga clic en Propiedades de visualización.**



Se muestra la pantalla Propiedades de visualización.

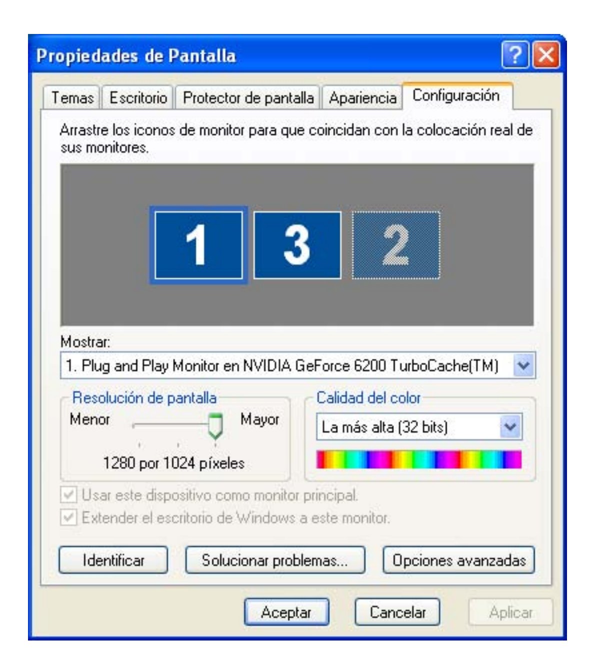
5 **Haga clic en la ficha Configuración.**





Arrastre el icono del monitor mostrado y colóquelo en la posición deseada.

En esta imagen, el monitor real (1) está situado a la izquierda, mientras que el monitor virtual (3) se coloca a la derecha. Cuando el PC posee varios terminales de salida de pantalla, los números asignados a los terminales virtuales serán secuenciales con los de los terminales físicos.

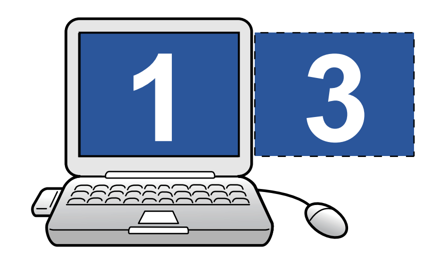




- *Cuando un monitor externo se conecta a un monitor secundario, no puede proyectarse la imagen para dicha pantalla.*
- *Según el hardware, el número del monitor secundario puede ser diferente de "2". Al colocar los iconos de los monitores, haga clic en el icono para comprobar que el tipo de monitor de visualización no es el monitor secundario.*
- *Para los ajustes de resolución de pantalla, consulte la siguiente información:*

  ☛ *"Resoluciones compatibles" p.37*

  Cuando se organiza el icono del monitor, una pantalla virtual se conecta como la imagen que aparece debajo.





Haga clic en el botón Aceptar para cerrar la pantalla Propiedades de visualización.

A continuación se asigna la proyección de imágenes.

☛ "Asignar la imagen que se proyectará" p.30

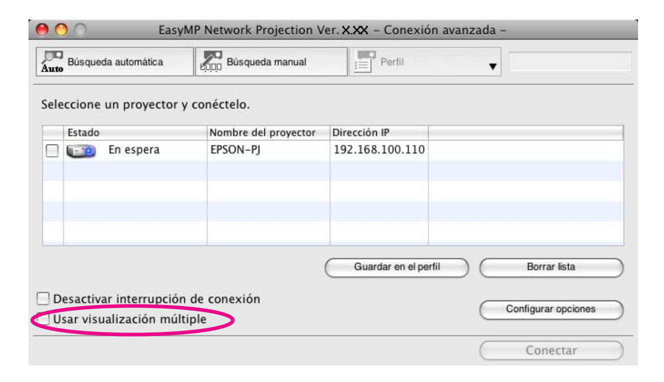
Para Mac OS

1. **Haga doble clic en EasyMP Network Projection desde la carpeta Aplicaciones para iniciar EasyMP Network Projection.**

2. **Seleccione Conexión rápida o Conexión avanzada y haga clic en Aceptar.**

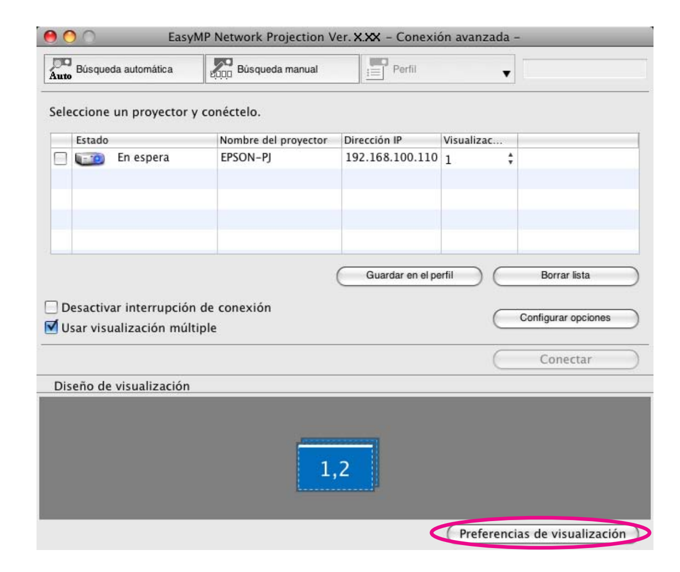


3 Marque la casilla de verificación Usar visualización múltiple.



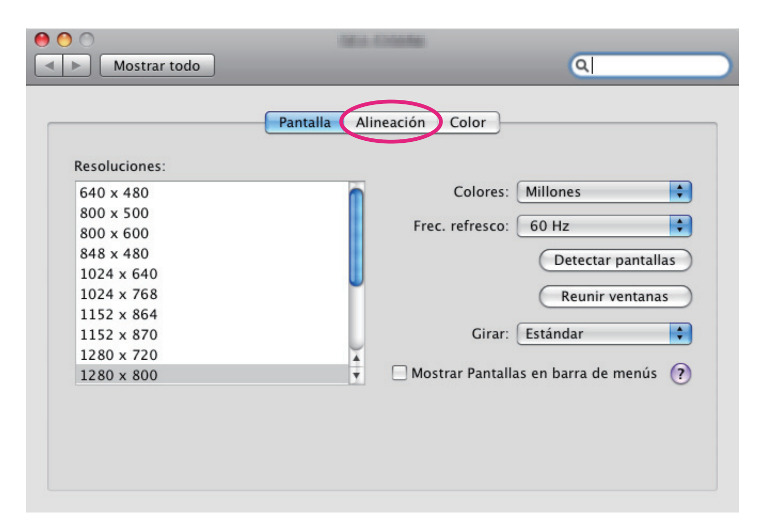
Diseño de visualización y Preferencias de visualización se añaden en la parte inferior de la pantalla.

4 Haga clic en el botón Preferencias de visualización.

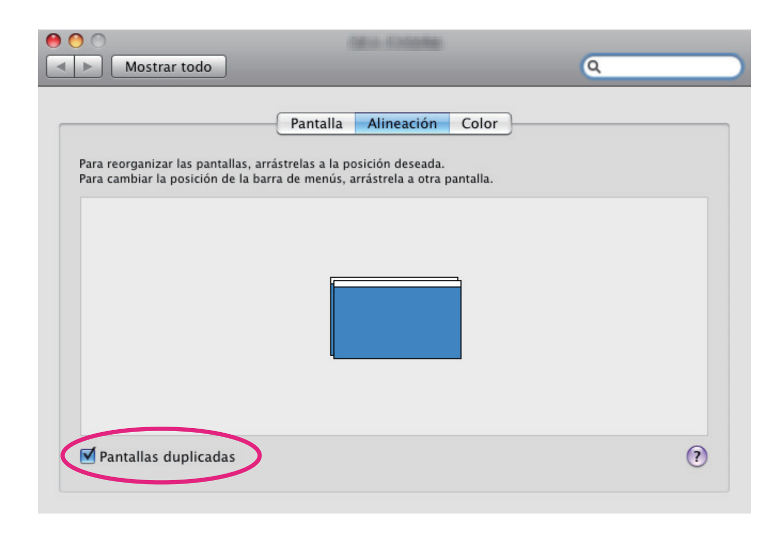


Se muestra la pantalla de ajustes de visualización.

5 Haga clic en Alineación.

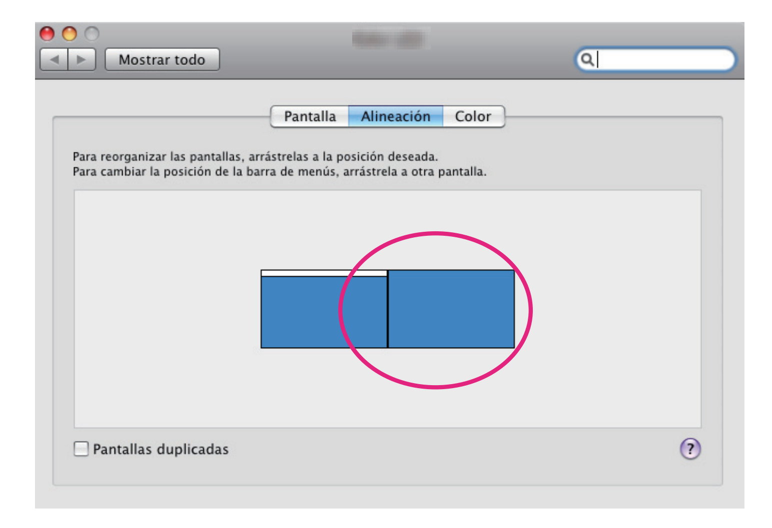


6 Deseleccione la casilla de verificación Pantallas duplicadas.





Arrastre el icono del monitor mostrado y colóquelo en la posición deseada.





Cierre la pantalla de ajustes de visualización.

A continuación se asigna la proyección de imágenes.

☛ "Asignar la imagen que se proyectará" p.30

Asignar la imagen que se proyectará

Esta sección explica la pantalla virtual del ejemplo de distribución 1.

☛ "Ejemplo de ajuste de la pantalla virtual" p.24

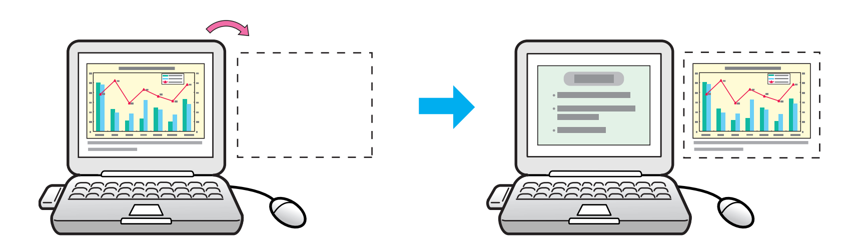
1. **Abra el archivo que desea proyectar.**

Abra los archivos de PowerPoint y Excel.



Arrastre la ventana al monitor de pantalla virtual deseado y asígnela donde deba proyectarse la imagen.

Arrastre la ventana Excel hacia la derecha hasta que no pueda visualizarla. La ventana de PowerPoint aparece en el monitor real, mientras que la ventana de Excel aparece en la pantalla virtual de la derecha.

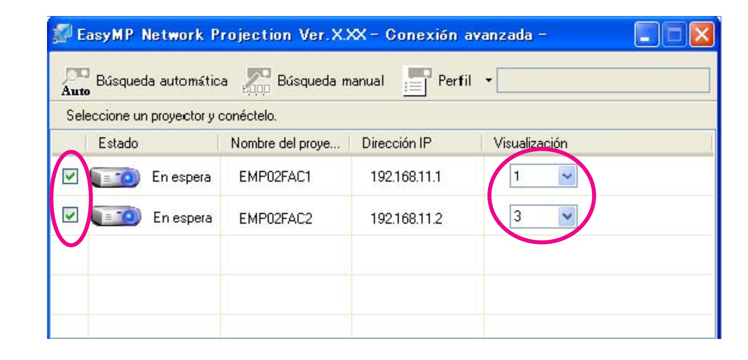


Proyectar las imágenes asignadas

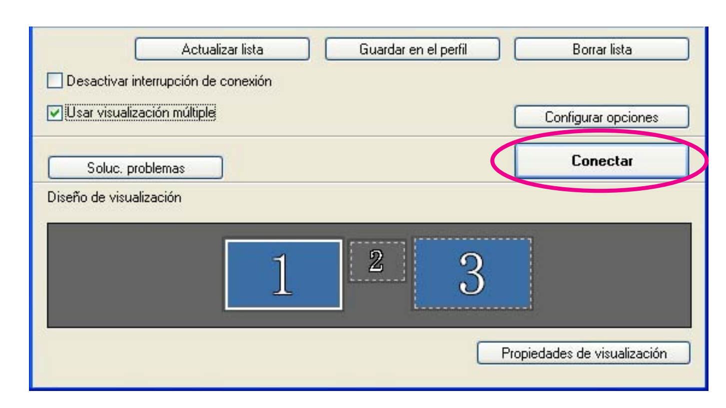
Esta sección explica la pantalla virtual del ejemplo de distribución 1.

☛ "Ejemplo de ajuste de la pantalla virtual" p.24

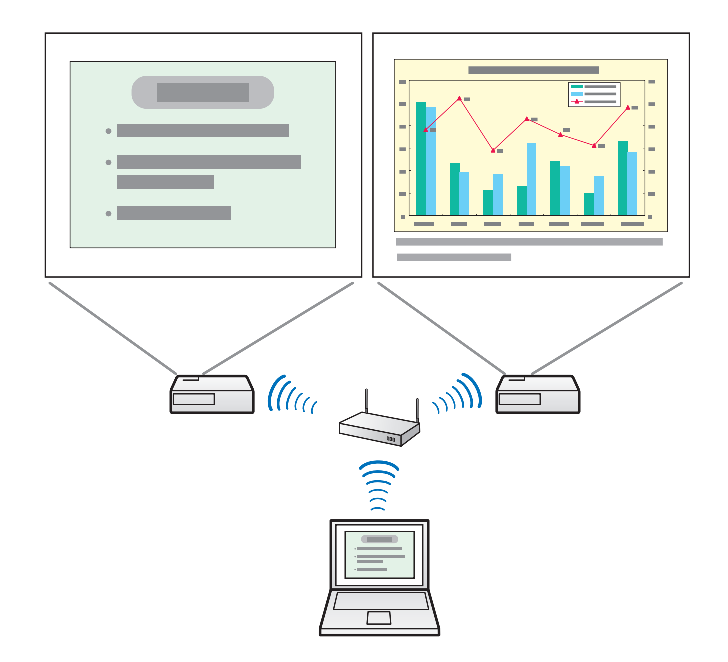
1. **Seleccione el número de la pantalla virtual que se asignará a Visualización y seleccione qué imagen se proyectará desde qué proyector.**



 **Haga clic en Conectar.**



Se proyecta la imagen asignada a cada proyector.



En un entorno Windows no es posible ver la imagen que se envía a una pantalla virtual de la computadora. Para ajustar la imagen en la pantalla virtual, deberá hacerlo mientras visualiza la imagen proyectada.
Para efectuar operaciones con el mouse en la pantalla virtual, mueva el puntero del mouse en la dirección de la pantalla virtual, de modo que el puntero se muestre en la pantalla virtual.

 **Para finalizar la proyección para pantalla múltiple, haga clic en Desconectar en la barra de herramientas.**



En un entorno Windows, si el driver de pantalla virtual se ha habilitado de modo que el puntero del mouse pueda moverse fuera de los límites de la pantalla, es posible que haya ocasiones en las que el puntero desaparezca. Si no está utilizando una pantalla virtual, desmarque la casilla de verificación de la pantalla virtual en la pantalla Agregar-quitar Virtual Display de modo que el puntero del mouse regrese al interior del área de visualización de la pantalla. Para volver a utilizar la visualización múltiple, active la pantalla deseada en Agregar-quitar Virtual Display.
Para quitar la marca de verificación, consulte la siguiente información.

☛ "Habilitar el driver de pantalla virtual (Windows solamente)" p.26

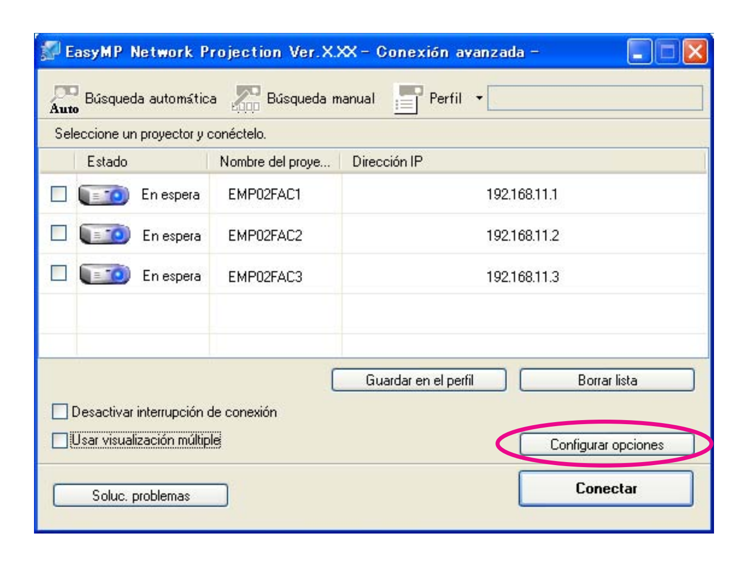
Apéndice

Configurar opciones

Puede definir opciones como el método de procesamiento cuando se inicia EasyMP Network Projection.
Acceda a Configurar opciones desde la pantalla principal de EasyMP Network Projection.



Haga clic en Configurar opciones en la pantalla principal de EasyMP Network Projection.



Se visualiza la pantalla Configurar opciones.



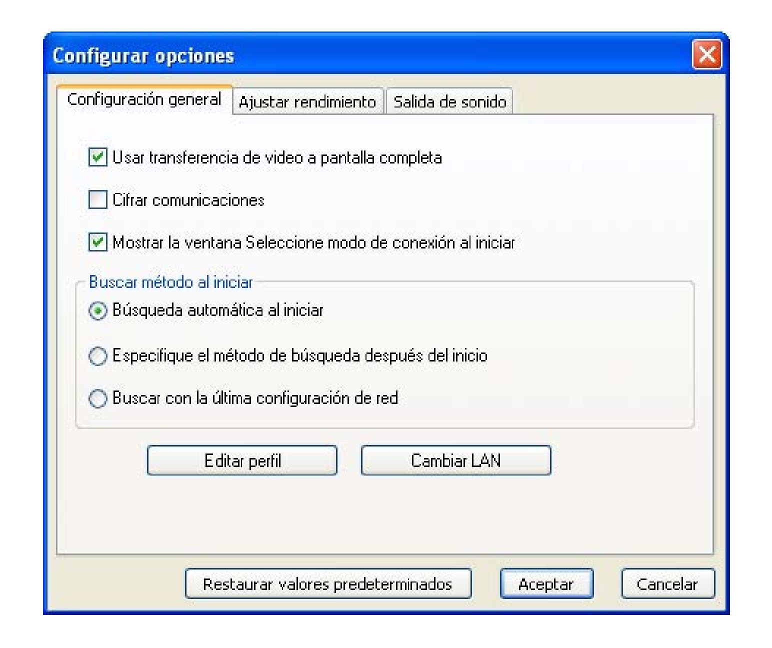
Ajuste cada uno de los elementos.

Confirme los detalles de los elementos definidos en las secciones siguientes. Una vez realizados los ajustes necesarios, haga clic en **Aceptar** para cerrar la pantalla Configurar opciones.



También puede acceder a Configurar opciones haciendo clic en el icono de la barra de herramientas. Al acceder a Configurar opciones desde la barra de herramientas, no aparecerá la ficha Configuración general.

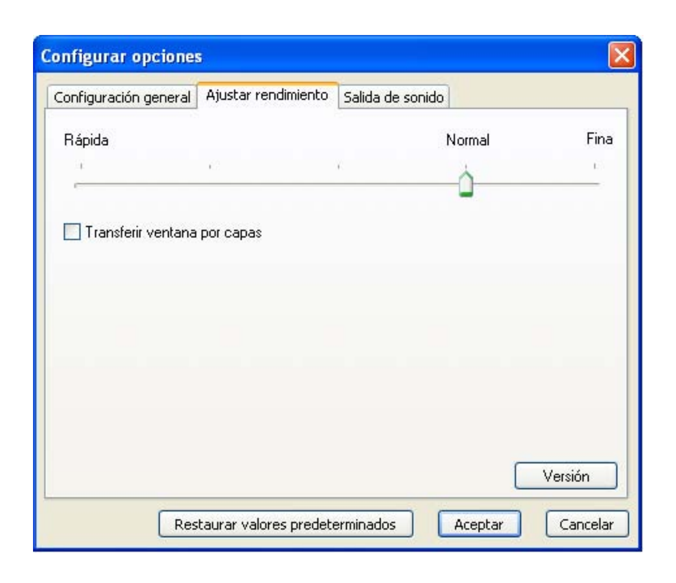
Ficha Configuración general



Usar transferencia de video a pantalla completa	Reproduce un archivo de video en pantalla completa. Esta función no se puede seleccionar si el proyector no admite la transmisión de video.
Cifrar comunicaciones	Marque esto para cifrar y transmitir datos. Aunque se intercepten los datos, no podrán ser descifrados. Si utiliza Conexión rápida, compruebe siempre que esta casilla de verificación esté marcada.
Mostrar la ventana Seleccione modo de conexión al iniciar	Indique si se mostrará o no la pantalla Conexión rápida/Conexión avanzada al iniciar EasyMP Network Projection. Desmarque esta casilla de verificación una vez establecido un método de inicio habitual.

Buscar método al iniciar	Seleccione entre los siguientes métodos de búsqueda de proyectores los que se ejecutarán al iniciar EasyMP Network Projection. **Búsqueda automática al iniciar** **Especifique el método de búsqueda después del inicio** **Buscar con la última configuración de red**
Editar perfil	Se visualiza el cuadro de diálogo Editar perfil. ☛ "Gestionar un Perfil" p.20
Cambiar LAN	Sólo Windows Este cuadro de diálogo permite cambiar el adaptador de red que se utilizará en una búsqueda cuando una computadora posee varios adaptadores. De manera predeterminada, todos los adaptadores de red se utilizan para efectuar una búsqueda.
Restaurar valores predeterminados	Puede recuperar todos los valores de ajuste por defecto para la ficha **Configurar opciones**. Sin embargo, puede retener la configuración de **Editar perfil** y **Cambiar LAN** en **Configuración general**.

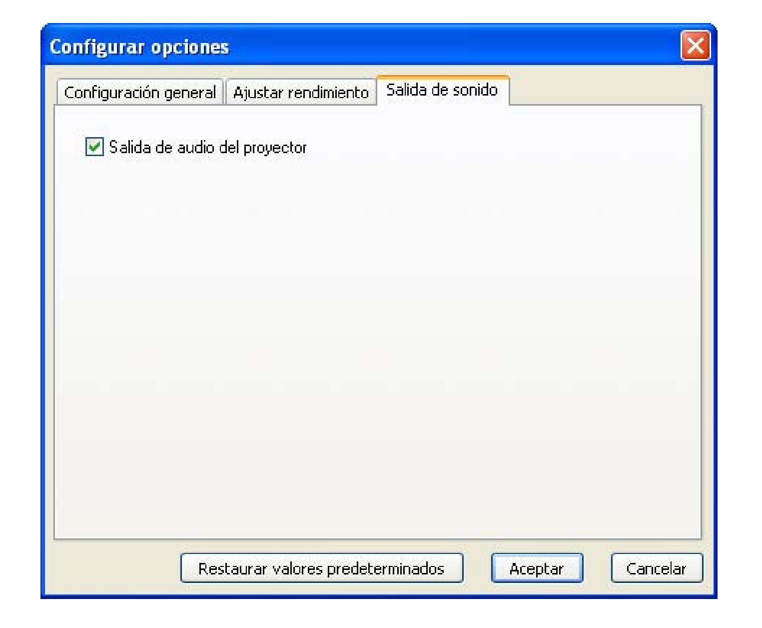
Ficha Ajustar rendimiento



Control deslizante de ajuste del rendimiento	El rendimiento puede definirse en **Rápida**, **Normal** y **Fina**. Seleccione **Rápida** cuando las proyecciones de las películas queden interrumpidas.
Transferir ventana por capas	Sólo para Windows (excepto Windows Vista y Windows 7) La ventana por capas está activada cuando el proyector no proyecta contenido mostrado en la computadora, como por ejemplo los mensajes. Seleccione esta casilla de verificación para proyectar contenido como los mensajes que utiliza la ventana por capas. Desmarque la casilla de verificación si no quiere que el cursor del mouse que aparece en pantalla parpadee.

Restaurar valores predeterminados	Puede recuperar todos los valores de ajuste por defecto para la ficha **Configurar opciones**. Sin embargo, puede retener la configuración de **Editar perfil** y **Cambiar LAN** en **Configuración general**.

Ficha Salida de sonido



Salida de audio del proyector	Seleccione el momento en que quiera que el sonido de la computadora se emita desde el proyector. Quite la marca para emitir el audio por la computadora.
Restaurar valores predeterminados	Puede recuperar todos los valores de ajuste por defecto para la ficha **Configurar opciones**. Sin embargo, puede retener la configuración de **Editar perfil** y **Cambiar LAN** en **Configuración general**.



El audio sólo se puede transferir a un proyector. En cambio, no se puede transferir si hay varios proyectores conectados.

Desinstalación del software

Compruebe los siguientes puntos antes de iniciar la desinstalación.

- Para poder desinstalar EasyMP Network Projection en Windows, necesita tener privilegios de administrador.
- Cierre todos los programas que se estén ejecutando antes de comenzar la desinstalación.

En Windows 2000

1. **Haga clic en Inicio, seleccione Configuración y, a continuación, haga clic en Panel de control.**
2. **Haga doble clic en Agregar o quitar programas.**
3. **Haga clic en Cambiar o quitar programa.**
4. **Seleccione EasyMP Network Projection y haga clic en Cambiar o quitar.**

En Windows XP

1. **Haga clic en Inicio y en Panel de control.**
2. **Haga doble clic en Agregar o quitar programas.**
3. **Seleccione EasyMP Network Projection y haga clic en Cambiar o quitar.**

En Windows Vista/Windows 7

1. **Haga clic en Inicio y en Panel de control.**
2. **Haga clic en Desinstalar un programa desde la categoría Programa.**
3. **Seleccione EasyMP Network Projection y haga clic en Desinstalar o cambiar.**

Para Mac OS

1. **Abra la carpeta Aplicaciones.**
2. **Abra la carpeta EasyMP Network Projection y haga doble clic en EasyMP Network Projection Uninstaller.app para desinstalar el software.**

Limitaciones de conexión

Cuando proyecte imágenes de la computadora durante la ejecución de EasyMP Network Projection, se aplicarán las siguientes restricciones. Confirme estos puntos.

Resoluciones compatibles

Pueden proyectarse las siguientes resoluciones de pantalla de la computadora. No puede conectarse a una computadora con una resolución superior a UXGA.

- VGA (640x480)
- SVGA (800x600)*
- XGA (1024x768)*
- SXGA (1280x960)
- SXGA (1280x1024)*
- SXGA+ (1400x1050)*
- WXGA (1280x768)
- WXGA (1280x800)
- WXGA+ (1440x900)
- UXGA (1600x1200)

* Resoluciones admitidas cuando la función de visualización en múltiples pantallas está activada.

Si la pantalla del equipo que está usando tiene un formato especial, la resolución aumentará o disminuirá dependiendo de la resolución del equipo y del proyector, de forma que no se pierda la calidad de la imagen.

Dependiendo de la resolución, los márgenes vertical u horizontal podrían aparecer en negro en algunas ocasiones.

Color de la pantalla

Puede proyectarse el siguiente número de colores para las pantallas de computadora.

Windows	Mac OS
Color de 16 bits	Unos 32.000 colores (16 bits)
Color de 32 bits	Unos 16,7 millones de colores (32 bits)

La garantía operativa de la visualización con pantalla múltiple es color de 16 bits y de 32 bits.

Otras limitaciones

- Si la velocidad de transmisión de LAN inalámbrica es baja, la red podría cortarse inesperadamente.
- Es posible que las aplicaciones que utilizan parte de las funciones DirectX no se visualicen correctamente (sólo Windows).
- No pueden proyectarse los mensajes de MS-DOS a pantalla completa (sólo Windows).
- En algunos casos, es posible que la imagen de la pantalla de la computadora y la imagen proyectada por el proyector no coincidan exactamente.

Al utilizar Windows Vista o Windows 7

Tenga en cuenta los puntos siguientes al utilizar EasyMP Network Projection con una computadora que utilice Windows Vista o Windows 7.

Limitaciones al proyectar desde la Galería fotográfica de Windows o Galería fotográfica de Windows Live

Tenga en cuenta las dos siguientes limitaciones al utilizar la Galería fotográfica de Windows o Galería fotográfica de Windows Live al ejecutar EasyMP Network Projection.

- Las Presentaciones se reproducen en modo básico al proyectar desde la Galería fotográfica de Windows o Galería fotográfica de Windows Live.

  Puesto que no se visualiza la barra de herramientas, no puede cambiar el Tema (efectos) mientras se reproduce una presentación de diapositivas, independientemente de la clasificación en la Evaluación de la experiencia de Windows.
  Cuando se ha iniciado el modo simple, no puede cambiar de modo mientras se ejecuta la Galería fotográfica de Windows o Galería fotográfica de Windows Live incluso si cierra EasyMP Network Projection. Reinicie Galería fotográfica de Windows o Galería fotográfica de Windows Live.
- No puede reproducir películas.

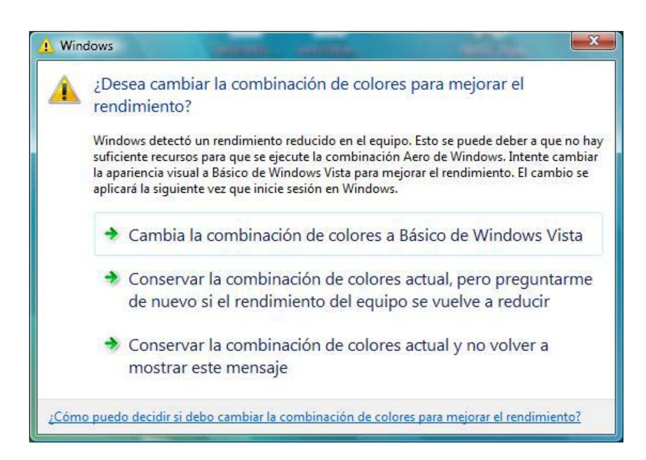
Limitaciones en Windows Aero

Tenga en cuenta las dos limitaciones siguientes cuando el diseño de la ventana para la computadora es Windows Aero.

- La ventana por capas se proyecta independientemente de la opción Transferir ventana por capas de Configurar opciones en EasyMP Network Projection.

  Por ejemplo, cuando la opción Transferir ventana por capas está desactivada para la barra de herramientas de EasyMP Network Projection, no debería visualizarse ni en la pantalla de la computadora, aunque se proyecte la barra de herramientas.
- Unos minutos después de conectar una computadora al proyector en una red con EasyMP Network Projection, puede aparecer el siguiente mensaje:

  Se recomienda seleccionar **Conservar la combinación de colores actual y no volver a mostrar este mensaje**. Esta selección está activa hasta que se reinicia la computadora.



Limitaciones al proyectar desde el Windows Media Center

No se pueden proyectar imágenes en la visualización de pantalla completa al utilizar el Windows Media Center. Cambie al modo de visualización de ventana para proyectar las imágenes.

No se puede conectar al proyector que quiere usar.

No se pueden conectar el proyector y la computadora a través de una conexión LAN inalámbrica.

Comprobar	Solución
¿La Unidad LAN inalámbrica está conectada?	Compruebe que la Unidad LAN inalámbrica esté bien conectada.
¿El SSID coincide con el del punto de acceso? (para Conexión rápida)	Ajuste un SSID diferente al del punto de acceso. Puede ajustar la configuración de SSID desde el menú **Red** del proyector. Consulte el *Manual del usuario* del proyector para obtener más información.
¿Está activada la función DHCP para el ajuste LAN con cables? (para Conexión rápida)	Configure el ajuste **DHCP** en **Off** desde **LAN con cables** en el menú de Configuración. Consulte el *Manual del usuario* del proyector para obtener más información:
¿Está activado el ajuste de LAN inalámbrica cuando la computadora se encuentra en modo de ahorro de energía?	Active el ajuste de LAN inalámbrica.
¿Hay algún obstáculo entre el punto de acceso y la computadora o el proyector?	En ocasiones, la situación del entorno impide localizar el proyector en una búsqueda. Compruebe cualquier obstáculo entre el punto de acceso y la computadora o proyector y cambie su posición para mejorar la comunicación.
¿La fuerza de la señal de radio de la LAN inalámbrica de la computadora está ajustada a baja?	Ajuste la fuerza de la señal de radio al máximo.
¿Cumple el sistema de LAN inalámbrica los requisitos de compatibilidad?	Compruebe el sistema de LAN inalámbrica. Consulte el *Manual del usuario* del proyector para obtener más información sobre el sistema de LAN inalámbrica.
¿Está el ajuste Alim LAN inalámbrica configurado en Off en el menú de Configuración del proyector?	Configure el ajuste **Alim LAN inalámbrica** a **On** en el menú **LAN inalámbrica**, en el menú Configuración. Consulte el *Manual del usuario* del proyector para obtener más información sobre la configuración de LAN inalámbrica.

Comprobar	Solución
¿Es correcta la configuración del AirMac de Mac OS?	Compruebe que AirMac está activado. O bien, verifique que se ha seleccionado un punto de acceso apropiado.
¿La clave WEP ajustada es la misma?	Cuando seleccione **WEP** en **Seguridad**, ajuste el punto de acceso, la computadora y el proyector a la misma clave WEP. Consulte el *Manual del usuario* del proyector para obtener más información sobre la clave WEP.

No se pueden conectar el proyector y la computadora a través de una conexión LAN alámbrica.

Comprobar	Solución
¿La tarjeta LAN de la computadora y la función LAN integrada están disponibles?	Compruebe que la LAN está disponible desde el administrador de dispositivos, al que se accede mediante **Panel de control** - **Sistema** - **Hardware**.
¿El cable de red está conectado correctamente?	Compruebe que el cable de red está conectado correctamente. Vuélvalo a conectar si no está conectado o si no está conectado correctamente.

No se pueden conectar el proyector y la computadora a través de la red.

Comprobar	Solución
¿Aparece la pantalla de configuración de red en el proyector?	Cierre la configuración de la red del proyector y vuelva a la pantalla de espera LAN. Si se muestra en el proyector la pantalla de configuración de la red, no es posible conectarse a través de EasyMP Network Projection.
¿El adaptador de red usado se ha seleccionado correctamente con EasyMP Network Projection?	Si la computadora dispone de varios entornos LAN, no se puede conectar a menos que el adaptador de red esté correctamente seleccionado. Al utilizar una computadora con Windows, inicie EasyMP Network Projection y seleccione el adaptador de red que está utilizando desde **Configurar opciones** - **Cambiar LAN**. ☛ "Ficha Configuración general" p.33
¿El firewall está desactivado o se ha registrado como excepción?	Si no desea desactivar el firewall ni registrarlo como excepción, realice los ajustes necesarios para abrir los puertos. Los puertos utilizados por EasyMP Network Projection son “3620”, “3621” y “3629”.

Comprobar	Solución
¿El ajuste SSID es diferente? (Para Conexión avanzada)	Configure la computadora, el punto de acceso y el proyector al mismo SSID. Puede ajustar la configuración de SSID desde el menú **Red** del proyector. Consulte el *Manual del usuario* del proyector para obtener más información.
¿Las funciones de denegación de conexión, como por ejemplo las restricciones de Dirección MAC y las restricciones de puerto, están configuradas correctamente en el punto de acceso? (Para Conexión avanzada)	Ajuste el permiso de conexión del punto de acceso para permitir que los proyectores se conecten.
¿La dirección IP, la máscara de subred y la dirección de gateway para el punto de acceso están configuradas correctamente? (Para Conexión avanzada)	Cuando no utilice ningún DHCP, configure cada ajuste. Puede ajustar la configuración de DHCP desde el menú **Red** del proyector. Consulte el *Manual del usuario* del proyector para obtener más información.
¿El punto de acceso y la subred del proyector son diferentes? (Para Conexión avanzada)	Seleccione **Búsqueda manual** desde EasyMP Network Projection, especifique la dirección IP y conéctelo. ☛ "Especificar una dirección IP o un nombre de proyector y efectuar una búsqueda (Conexión avanzada solamente)" p.17
¿Ha habilitado DHCP? (Para Conexión avanzada)	Cuando DHCP está ajustado en **On** en la Conexión avanzada, puede tardar un tiempo en entrar en estado de espera LAN si no se encuentra un servidor DHCP disponible.

Cuando se establece una conexión mediante EasyMP Network Projection, la imagen proyectada permanece tal cual y no puede establecerse una conexión desde otra computadora.

Comprobar	Solución
¿El presentador abandonó la sala sin cortar la conexión de red?	Con EasyMP Network Projection, la computadora que está conectada en este momento puede desconectarse en el momento en que otro equipo intenta conectarse al proyector. Por lo tanto, si no se ha configurado ninguna Palabra clave del proyector para el proyector o si conoce dicha Palabra clave del proyector, puede cortar la conexión actual y conectarse al proyector. Cuando se determina una Palabra clave del proyector y no conoce la Palabra clave del proyector, reinicie el proyector y vuelva a conectarse.

El modo de conexión no puede seleccionarse o cambiarse.

Comprobar	Solución
¿Está configurado EasyMP Network Projection para iniciarse con el mismo tipo de conexión?	Seleccione **Mostrar la ventana Seleccione modo de conexión al iniciar** en la ficha **Configuración general** de **Configurar opciones**. Al reiniciar EasyMP Network Projection se visualizará la pantalla de selección del proyector.

La pantalla no se proyecta.

La presentación no se puede visualizar en la pantalla deseada al utilizar la visualización con pantalla múltiple.

Comprobar	Solución
¿Está utilizando PowerPoint 2002 o una versión anterior? (para Windows)	Para definir y utilizar dos o más pantallas virtuales, utilice PowerPoint 2003 o posterior, o limite el número de pantallas virtuales a uno antes de mostrar la presentación.

Las aplicaciones dejan de mostrarse en la pantalla de la computadora cuando se utiliza la función de visualización con pantalla múltiple.

Comprobar	Solución
¿Se está ejecutando otra aplicación en la pantalla virtual? (para Windows)	Si está instalada la aplicación Virtual Display, en ocasiones se ejecuta otra aplicación en la pantalla virtual. En este caso, desactive Virtual Display en las propiedades de pantalla.

El cursor del mouse no se muestra en la pantalla de la computadora.

Comprobar	Solución
¿Está instalada la aplicación Virtual Display? (para Windows)	El cursor del mouse se ha desplazado a la pantalla virtual. Si desmarca la casilla de verificación en la pantalla Agregar-quitar Virtual Display, el puntero del mouse vuelve al área de visualización de la pantalla.

El puntero del mouse parpadea.

Comprobar	Solución
¿Está seleccionada **Transferir ventana por capas**?	Si no quiere que parpadee el mouse, deseleccione la casilla de verificación **Transferir ventana por capas** de la ficha **Ajustar rendimiento**. ☛ "Ficha Ajustar rendimiento" p.34

Al conectar con EasyMP Network Projection, la imagen no se muestra o tarda mucho en aparecer.

Comprobar	Solución
¿Intentó reproducir películas con Media Player o utilizar la vista previa del salvapantallas?	Según la computadora, es posible que la pantalla de reproducción de películas de Media Player no se visualice, y que la vista previa del salvapantallas no se visualice normalmente.
¿El cifrado WEP es eficaz, o están conectados varios proyectores?	La velocidad de visualización disminuye cuando el cifrado WEP es efectivo o varios proyectores están conectados.
¿Se está utilizando la LAN inalámbrica 802.11b/g en el modo de Conexión rápida?	Dependiendo del entorno de las ondas electromagnéticas, es posible que algunas veces la imagen y el sonido de las películas se detengan.

No se oye audio por el proyector al conectarlo con EasyMP Network Projection.

Comprobar	Solución
¿Hay varios proyectores conectados a una computadora?	El audio sólo se puede transferir a un proyector. Pruebe a desconectar otros proyectores.
¿Se ha configurado la emisión de audio por la computadora en Configurar opciones?	Seleccione **Salida de audio del proyector** en la ficha **Salida de sonido**. ☛ "Ficha Salida de sonido" p.35

Cuando se efectúa una conexión utilizando EasyMP Network Projection, no es posible iniciar una presentación con diapositivas de PowerPoint.

Comprobar	Solución
¿Se ha iniciado EasyMP Network Projection mientras se estaba ejecutando PowerPoint? (para Windows)	Al conectar con EasyMP Network Projection, no olvide cerrar PowerPoint primero. Es posible que la presentación con diapositivas no funcione si se conecta cuando se está ejecutando PowerPoint.

Si se ha realizado una conexión con EasyMP Network Projection, la pantalla no se actualizará al utilizar una aplicación Office.

Comprobar	Solución
¿Mueve el cursor continuamente?	Al parar de mover el cursor del mouse, se actualiza la pantalla. Si la pantalla no se actualiza rápidamente, pare de mover el cursor del mouse.

Lista de mensajes de error

No se puede conectar al proyector.

Mensajes de error	Solución
No se puede conectar al proyector con esta versión de EasyMP Network Projection. Instale la última versión de EasyMP Network Projection.	Instale la versión actual de EasyMP Network Projection desde el CD-ROM EPSON Projector Software suministrado con el proyector. Puede descargar la última versión de EasyMP Network Projection desde el sitio Web de Epson. Visite www.latin.epson.com y seleccione su ubicación.

Mensaje de error al iniciar EasyMP Network Projection

Mensajes de error	Solución
No se ha podido conectar el proyector.	Intente conectarlo de nuevo. Si sigue sin poder conectarse al proyector, compruebe los ajustes de red en la computadora y los ajustes de red del proyector. Puede definir los ajustes de red desde el menú **Red** del proyector. Consulte el *Manual del usuario* del proyector para obtener más información.
La palabra clave no coincide. Escriba la palabra clave correcta que aparece en la pantalla del proyector.	Verifique la Palabra clave del proyector visualizada en la pantalla de espera LAN e introduzca la Palabra clave del proyector.
El proyector seleccionado está ocupado. ¿Desea continuar el proceso de conexión?	Intentó conectarse a un proyector que está conectado a otra computadora. Al hacer clic en **Sí**, se conecta al proyector. La conexión entre el proyector y la otra computadora se corta. Al hacer clic en **No**, no se conecta al proyector. La conexión entre el proyector y la otra computadora se mantiene.
No se ha podido inicializar EasyMP Network Projection.	Reinicie EasyMP Network Projection. Si el mensaje todavía aparece, desinstale EasyMP Network Projection e instálelo de nuevo. ☛ "Instalar" p.7
No se ha podido establecer la conexión porque la palabra clave no coincide.	Al conectarse a un proyector para el cual se determinó una Palabra clave del proyector, se ha escrito una Palabra clave del proyector errónea. Verifique la Palabra clave del proyector que se visualiza en la pantalla de espera LAN. ☛ "Utilizar la computadora" p.11
No se ha podido obtener la información del adaptador de red.	Compruebe el siguiente punto. • ¿Hay un adaptador de red instalado en la computadora? • ¿El driver para el adaptador de red usado está instalado en la computadora? • ¿Está habilitado el adaptador de red? Una vez comprobado, reinicie la computadora y conéctela de nuevo. Si todavía no puede conectarse, compruebe lo siguiente. Compruebe los ajustes de red en la computadora y los ajustes de red en el proyector. Puede definir los ajustes de red desde el menú **Red** del proyector. Consulte el *Manual del usuario* del proyector para obtener más información.

Mensajes de error	Solución
Uno o más de los proyectores conectados no admiten resoluciones superiores a SXGA. Reduzca la resolución de la pantalla y vuelva a conectarse.	Existe un proyector que no es compatible con el destino de la conexión. Cambie la resolución de la pantalla de la computadora a SXGA (1280x1024) o inferior.
Uno o más de los proyectores no responde.	No se ha podido establecer conexión simultánea con uno o más de los proyectores que ha intentado conectar. Compruebe los ajustes de red en la computadora y los ajustes de red en el proyector. Puede definir los ajustes de red desde el menú **Red** del proyector. Consulte el *Manual del usuario* del proyector para obtener más información.
Escriba la palabra clave que aparece en la pantalla del proyector.	Verifique la Palabra clave del proyector visualizada en la pantalla de espera LAN e introduzca la Palabra clave del proyector.
No se puede iniciar esta aplicación porque se está ejecutando USB Display.	Cierre USB Display y, a continuación, inicie EasyMP Network Projection.
Si desea reproducir audio con el proyector, reinicie aplicaciones tales como PowerPoint o Windows Media Player.	Para que el proyector emita sonido, reinicie PowerPoint o el Reproductor de Windows Media.
Para activar la salida de sonido, tiene que reiniciar su computadora. Si desea reiniciarlo ahora, seleccione “Sí”. Si desea reiniciarlo en otro momento, seleccione “No”.	Para transferir audio al proyector y reproducirlo, seleccione **Sí** y reinicie la computadora.
No se puede iniciar esta aplicación porque se está ejecutando Quick Wireless Connection.	Cierre Quick Wireless Connection y, a continuación, inicie EasyMP Network Projection.
La LAN inalámbrica está apagada. Active la LAN inalámbrica e intente buscar de nuevo.	Active la LAN inalámbrica del equipo y vuelva a buscar el proyector.

Glosario

En esta sección se explican brevemente los términos más difíciles que no se aclararon en el texto del manual. Consulte los detalles en otras publicaciones comerciales.

Dirección MAC	Abreviación de Media Access Control. La dirección MAC es un número de ID exclusivo para cada adaptador de red. Se asigna un número exclusivo a cada adaptador de red, y los datos se transmiten entre los adaptadores de red basados en esta identificación.
VGA	Estándar de tamaño de pantalla con una resolución de 640 (horizontal) × 480 (vertical) puntos.
SVGA	Estándar de tamaño de pantalla con una resolución de 800 (horizontal) × 600 (vertical) puntos.
XGA	Estándar de tamaño de pantalla con una resolución de 1024 (horizontal) × 768 (vertical) puntos.
SXGA	Estándar de tamaño de pantalla con una resolución de 1280 (horizontal) × 1024 (vertical) puntos.
UXGA	Estándar de tamaño de pantalla con una resolución de 1600 (horizontal) × 1200 (vertical) puntos.
Ad hoc	Un método de conexión de LAN inalámbrica que comunica con clientes de LAN inalámbricas sin utilizar un punto de acceso. No es posible comunicarse con dos o más dispositivos de manera simultánea.
Pantalla virtual	La pantalla de una computadora se presenta en múltiples visualizaciones. Puede crearse una pantalla virtual de gran tamaño utilizando múltiples visualizaciones.

Aviso sobre derechos reservados

Ni Seiko Epson Corporation ni sus filiales asumirán responsabilidad ante el comprador de este producto o ante terceros por daños, pérdidas, costos o gastos en que incurrieren éstos como consecuencia de: accidentes, uso inadecuado o abuso de este producto o modificaciones, reparaciones o alteraciones no autorizadas al mismo, o (excluidos los EE.UU.) la falta de seguimiento riguroso de las instrucciones de operación y de mantenimiento estipuladas por Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation no se hace responsable por ningún daño o problemas causados por el uso de diferentes opciones o productos consumibles que no sean productos originales Epson o productos Epson aprobados y ratificados por Seiko Epson Corporation.

La información contenida en la presente está sujeta a cambios sin previo aviso.

Acerca de las anotaciones

Sistema operativo Microsoft® Windows® 2000
Sistema operativo Microsoft® Windows® XP Professional
Sistema operativo Microsoft® Windows® XP Home Edition
Sistema operativo Microsoft® Windows Vista®
Sistema operativo Microsoft® Windows® 7

En esta guía, los sistemas operativos indicados arriba se denominan “Windows 2000”, “Windows XP”, “Windows Vista” y “Windows 7”. Además, el término colectivo Windows puede ser utilizado para Windows 2000, Windows XP, Windows Vista y Windows 7, y varias versiones de Windows pueden ser denominadas como, por ejemplo, Windows 2000/XP/Vista con la anotación de Windows omitida.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x

En esta guía, los sistemas operativos arriba indicados se denominan “Mac OS X 10.3.9”, “Mac OS X 10.4.x”, “Mac OS X 10.5.x” y “Mac OS X 10.6.x”. Además, se emplea el término colectivo “Mac OS” para referirse a ellos.

Marcas comerciales

IBM, DOS/V, y XGA son marcas comerciales o marcas registradas de International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac, Mas OS e iMac son marcas comerciales de Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, PowerPoint y el logotipo de Windows son marcas comerciales o marcas registradas de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y/o en otros países.

Los nombres de otros productos aquí aludidos se utilizan con fines explicativos y son marcas de sus respectivos dueños. Seiko Epson Corporation niega cualquier derecho sobre esas marcas.

Copyright del software:

En este producto se utiliza software gratuito y otro software cuyos derechos han sido adquiridos por esta empresa.

11/10

CPD-28253